INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR PEDAGÓGICO PÚBLICO "CÉSAR ABRAHAM VALLEJO MENDOZA" DE BAGUA



Juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez, en niños de cinco años Semillitas de Amor de la Institución Educativa 16192, 5 de junio de Bagua, 2023

Programa de: Educación Inicial

Tesis para optar el título profesional de:

Profesora de Educación Inicial

Autora:

Maleny Coronel Malca

Asesor:

Dr. Víctor Alejandro López Serván

Bagua – Amazonas 2023

INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR PEDAGÓGICO PÚBLICO "CÉSAR ABRAHAM VALLEJO MENDOZA" DE BAGUA



Juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez, en niños de cinco años Semillitas de Amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de junio de Bagua, 2023

Programa de: Educación Inicial

Tesis para optar el título profesional de:

Profesora de Educación Inicial

Autora:

Maleny Coronel Malca

Asesor:

Dr. Víctor Alejandro López Serván

Bagua – Amazonas 2023 Juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez, en niños de cinco años Semillitas de Amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de junio de Bagua, 2023

APROBADO POR:				
APROBADO POR:				
Mg. Gerardo Ascurra Martínez				
Presidente del jurado evaluador				
Mg. Segundo Salvador Meléndez Barrantes				
Secretario del jurado evaluador				
·				

Dr. Víctor Alejandro López Serván

Asesor

Prof. Zenaida Medaly Julca Santa Cruz

Vocal del jurado evaluador

DEDICATORIA

A mis queridos padres, cuya presencia incondicional y aliento constante me han guiado y sostenido en cada paso de mi camino. Su amor y sacrificio son la base sobre la cual he construido mi formación en la carrera de educación inicial. Han sido mi faro en los momentos de duda, mi fuerza en los tiempos difíciles y mi inspiración diaria. Sin su apoyo y ejemplo, no hubiera sido posible alcanzar mis sueños. Este logro es tan suyo como mío.

Maleny.

AGRADECIMIENTO

Estoy eternamente agradecida con Dios por su apoyo y protección, que me han permitido enfrentar las adversidades sin perder la fe ni agotarme en el proceso. Agradezco profundamente a toda mi familia por su apoyo constante e incondicional; muchos de mis logros no hubieran sido posibles sin su amor y aliento.

Mi más sincero agradecimiento va también a mi mentor y profesor de investigación, Teodorico Paucar Ríos. Su guía y dedicación han sido fundamentales para alcanzar mis objetivos. A todos los formadores del Instituto de Educación Superior Pedagógico Público "César Abraham Vallejo Mendoza" de Bagua, les extiendo mi gratitud por ser excelentes modelos a seguir durante estos cinco años. Sus conocimientos, valores y virtudes me han motivado a seguir adelante cada día.

Agradezco especialmente a todos los estudiantes y a la maestra del aula de 5 años "Semillitas de Amor" de la I.E 16192 – 5 de Junio. Su apoyo constante fue crucial para la realización de este trabajo de investigación y mi formación profesional. Valoro profundamente su participación activa, que contribuyó al logro de los objetivos propuestos.

Finalmente, quisiera expresar mi agradecimiento al Dr. Víctor Alejandro López Serván, mi asesor de tesis. Aprecié mucho la oportunidad de aprender de sus habilidades y conocimientos científicos, así como su paciencia y guía a lo largo del desarrollo de esta investigación.

La autora

RESUMEN

Esta investigación tuvo como objetivo mejorar la lectoescritura de números naturales

hasta diez en niños de cinco años mediante el uso de juegos matemáticos en el aula

"Semillitas de Amor" de la Institución Educativa 16192, 5 de Junio de Bagua, durante el año

2023. A partir de un minucioso análisis de la problemática, se identificaron diversas

necesidades en los niños y niñas. Una reflexión clave surgió: ¿Cómo pueden los juegos

matemáticos mejorar la lectoescritura de números naturales hasta diez en los niños de cinco

años de "Semillitas de Amor" en la Institución Educativa 16192, 5 de Junio de Bagua,

durante el 2023? Reconociendo que el juego es esencial para el desarrollo integral y el

aprendizaje de los niños, se planteó que desarrollar esta habilidad facilitaría futuros

aprendizajes con menor dificultad. Para abordar esta problemática, se estableció como

objetivo utilizar juegos matemáticos para mejorar la lectoescritura de números naturales

hasta diez en niños de cinco años. Para lograrlo, se implementaron experiencias y actividades

de aprendizaje planificadas, integrando la práctica con la investigación. Este enfoque

permitió demostrar que los juegos matemáticos efectivamente facilitan el aprendizaje de la

lectoescritura de números naturales en los niños, resultando en una mejora de nuestro

desempeño pedagógico.

Palabras clave: juegos; matemática; lectura; escritura; aprendizaje.

vi

ABSTRACT

This research aimed to improve the literacy skills of natural numbers up to ten in five-

year-old children through the use of mathematical games in the "Semillitas de Amor"

classroom at Educational Institution 16192, 5 de Junio de Bagua, during the year 2023.

Through a thorough analysis of the problem, various needs were identified in the children. A

key reflection arose: How can mathematical games improve the literacy skills of natural

numbers up to ten in five-year-old children in the "Semillitas de Amor" classroom at

Educational Institution 16192, 5 de Junio de Bagua, during 2023? Recognizing that play is

essential for the integral development and learning of children, it was proposed that developing

this skill would facilitate future learning with less difficulty. To address this issue, the objective

was set to use mathematical games to improve the literacy skills of natural numbers up to ten

in five-year-old children. To achieve this, planned learning experiences and activities were

implemented, integrating practice with research. This approach demonstrated that

mathematical games effectively facilitate the learning of natural number literacy in children,

resulting in an improvement in our pedagogical performance.

Key words: games; mathematics; reading; writing; learning.

vii

ÍNDICE

DEDICATORIA	IV
AGRADECIMIENTO	V
RESUMEN	VI
ABSTRACT	VII
INTRODUCCIÓN	10
CAPÍTULO I	12
1. IDENTIFICACIÓN DE LA SITUACIÓN PROBLEMÁTICA	13
1.1. Descripción del Contexto Sociocultural	13
1.2. Descripción de la Situación Problemática	15
1.3. Priorización de la situación problemática.	17
1.4. Pregunta de acción.	18
1.5. Objetivos	18
1.6. Actores	19
CAPÍTULO II	23
2. SUSTENTO TEÓRICO	24
2.1 Contenidos Teóricos Relacionados con el objetivo de estudio	24
2.2. Capacidad que se Desea Desarrollar con la Propuesta Pedagógica	36
2.3. El Aporte Pedagógico de Teorías Vigentes	38
CAPÍTULO III	41
3. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	42
3.1. Tipo y Diseño de la Investigación	42
3.2. Técnicas e Instrumentos para el Recojo de Datos	43
3.3. Técnicas para el Procesamiento y Análisis de Datos	45
3.4. Hipótesis de Acción	46

3.5.	Plan de acción	. 47
3.6.	Evaluación del Plan de Acción	. 50
CA	PÍTULO IV	. 55
4.	PRESENTACIÓN DE LOS RESULTADOS	. 56
4.1.	Procesamiento y análisis de la información	. 56
4.2.	Análisis de los resultados.	69
4.3.	Reflexión de la Práctica Pedagógica	. 74
4.4.	Lecciones aprendidas.	. 76
4.5.	Nuevas Rutas de Investigación	. 77
CO	NCLUSIONES	. 80
SU	GERENCIAS	. 81
REI	FERENCIAS	. 82

INTRODUCCIÓN

El presente informe de investigación, titulado "Juegos Matemáticos para Mejorar la Lecto Escritura de Números Naturales Hasta Diez en Niños de Cinco Años 'Semillitas de Amor' de la Institución Educativa N°16192, 5 de junio de Bagua, 2023", es el resultado de un estudio diagnóstico sistemático llevado a cabo durante las prácticas pre profesionales del VII y VIII semestre. Esta observación permitió identificar un problema clave y planificar una serie de acciones orientadas a mejorar el aprendizaje de los números naturales en niños y niñas de cinco años.

A través de la investigación acción, se ha demostrado que la implementación de juegos matemáticos, con una adecuada planificación, metodología y evaluación, ha tenido un impacto positivo en la lecto escritura de números naturales hasta diez. Durante las actividades de aprendizaje, los niños y niñas mostraron una mejora significativa en sus habilidades gracias a estos juegos.

El estudio abordó la pregunta central: ¿Cómo utilizar los juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez en niños de cinco años 'Semillitas de Amor' de la Institución Educativa N°16192, 5 de Junio de Bagua, durante el 2023? Los resultados evidencian que es posible desarrollar tanto capacidades cognitivas como motrices en los niños de esta edad mediante actividades cuidadosamente planificadas, ejecutadas, evaluadas y retroalimentadas.

El objetivo principal de esta investigación fue emplear juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez en niños de cinco años.

El informe se estructura en cuatro capítulos:

Capítulo I: Se ofrece una visión general del problema de investigación, describiendo

el contexto socio-cultural, la situación problemática, los objetivos y los actores involucrados.

Capítulo II: Se presenta el sustento teórico, basado en las características de los niños, sus capacidades, habilidades y aprendizajes.

Capítulo III: Se describe la metodología de la investigación, incluyendo el tipo de estudio, las técnicas e instrumentos de recolección y análisis de datos, el plan de acción y las estrategias de evaluación.

Capítulo IV: Se detallan los resultados de la investigación, con el análisis y procesamiento de la información, la reflexión sobre la práctica pedagógica y las posibles nuevas rutas de investigación.

Este informe evidencia cómo el uso de juegos matemáticos puede ser una herramienta eficaz para mejorar las habilidades de lecto escritura de números naturales en niños de cinco años, ofreciendo una guía práctica y teórica para futuras investigaciones y aplicaciones pedagógicas.

CAPÍTULO I IDENTIFICACIÓN DE LA SITUACIÓN PROBLEMÁTICA

1. IDENTIFICACIÓN DE LA SITUACIÓN PROBLEMÁTICA

1.1. Descripción del Contexto Sociocultural

La investigación se llevó a cabo en el aula de cinco años "Semillitas de Amor" de la Institución Educativa Inicial N° 16192 – 5 de Junio, ubicada en la ciudad de Bagua, distrito y provincia de Bagua, en la región Amazonas. La ciudad de Bagua se sitúa en la margen derecha del río Utcubamba, a una altura aproximada de 400 metros sobre el nivel del mar. Bagua, situada en el norte de la región Amazonas y del Perú, limita al norte con el distrito de Aramango; al este, con los distritos de La Peca y El Parco; al sur, con el distrito de Copallín; y al oeste, con los distritos de Bagua Grande y El Milagro de la provincia de Utcubamba, región de Amazonas, y la provincia de Jaén, región de Cajamarca.

Bagua fue reconocida como provincia y elevada a la categoría de ciudad mediante la Ley Nº 9364, promulgada el primero de septiembre de 1941 durante el gobierno de Manuel Prado Ugarteche. Inicialmente, la provincia comprendía los distritos de Copallín, La Peca, Aramango, Bagua Grande, Jamalca, Yamón, Lonya Grande, El Parco y El Cenepa. Sin embargo, con la creación de las provincias de Utcubamba y Condorcanqui, la provincia se redujo a los actuales distritos de Copallín, La Peca, El Parco, Aramango, Imaza y Bagua.

La localidad de Bagua tiene una población aproximada de 74,000 habitantes. La economía principal es la agricultura, con cultivos de arroz, plátano, papaya, soya y mango, entre otros. Además, la población incluye profesionales como profesores, abogados, policías, médicos, enfermeros, secretarios, mototaxistas y comerciantes.

En cuanto a sus costumbres, cada 24 de junio se celebra el día de San Juan

Bautista, patrono de la ciudad, y el primero de septiembre se conmemora su aniversario de creación política, con actividades religiosas, culturales, deportivas y sociales.

La Institución Educativa Inicial N° 16192 se encuentra en el Jr. Mariano Melgar y ofrece educación en los niveles inicial, primaria y secundaria. La infraestructura cuenta con 11 aulas para el nivel secundario, 13 aulas para primaria y 6 aulas para inicial. La investigación se realizó en un aula de material noble que mide 8 metros de alto por 6 metros de ancho, organizada en sectores (construcción, lectura, música, cocina y juegos tranquilos).

El personal docente de la institución suma 50 maestros y 3 auxiliares en el nivel inicial. En secundaria, hay 22 docentes, todos titulados y licenciados, con 10 nombrados y 12 contratados. En primaria, hay 22 docentes, todos titulados y licenciados, con 18 nombrados y 4 contratados. En inicial, hay 6 docentes mujeres, todas tituladas, licenciadas y nombradas. La maestra del aula de cuatro años, donde se realizó la investigación, es titulada, licenciada y nombrada, destacándose por su dedicación, entusiasmo, responsabilidad y paciencia, además de crear material didáctico con amor.

Las actividades académicas comienzan a las 7:30 a.m. y terminan a la 1:00 p.m. Se celebran las fechas del calendario cívico escolar, como el Día de la Madre (mayo), el Día del Padre (junio), el Día de la Bandera, el Día del Niño, el Día de la Educación Inicial, el Día de la Independencia del Perú y la primavera, entre otros. Los maestros y padres de familia coordinan y organizan reuniones sobre el aprendizaje de los niños y actividades sociales para recaudar fondos. Los docentes planifican el currículo colegiado de manera presencial. Los niños son recibidos por las auxiliares en la puerta de la institución. Las actividades escolares se desarrollan de 7:50 a.m. a 12:00 p.m., y el aula es limpiada por la auxiliar, pagada por los padres. La docente responsable planifica

diariamente las sesiones de aprendizaje e implementa actividades con material adecuado a la edad de los niños, proporcionado por los padres y la dirección de la institución.

1.2. Descripción de la Situación Problemática

Durante el noveno ciclo de mi práctica pre profesional, llevé a cabo una observación en la Institución Educativa Inicial N° 16192 – "5 de junio" de Bagua, específicamente en el aula de cuatro años denominada "Semillitas de Amor". En esta aula, que cuenta con 21 niños (9 varones y 12 mujeres), se evidenció una gran diversidad en los ritmos y estilos de aprendizaje de los estudiantes.

Para realizar el diagnóstico de las problemáticas académicas, utilicé la técnica de observación. Esto permitió identificar que los niños presentaban dificultades en la identificación de los números naturales, mostrando deficiencias en actividades como el conteo, la escritura y el reconocimiento de estos números.

Para obtener un conocimiento formal de la realidad problemática en el aula, se aplicó una lista de cotejo como instrumento de recolección de información. A través de este instrumento, se identificaron las siguientes situaciones problemáticas:

Limitada estimulación en la enseñanza de la lecto escritura de números naturales hasta diez: La falta de estrategias motivadoras y adecuadas para enseñar los números naturales afecta el interés y el aprendizaje de los niños.

Inadecuada evaluación para determinar el logro de aprendizaje de los alumnos:

Las técnicas de evaluación no son efectivas para medir adecuadamente el progreso y las

dificultades de los estudiantes en la lecto escritura de números naturales.

Escasa comunicación y participación de los niños durante el desarrollo de las clases: Los niños muestran poca interacción y participación en las actividades, lo cual

limita su aprendizaje y desarrollo.

Desinterés de la docente de aula para orientar y corregir oportunamente la identificación de los números naturales en los niños: La falta de atención y corrección inmediata por parte de la docente afecta negativamente el proceso de aprendizaje de los niños.

Lentitud en el aprendizaje en la mayoría de los niños: Muchos niños presentan un ritmo de aprendizaje más lento, lo que requiere estrategias y recursos adicionales para apoyar su desarrollo.

Limitada implementación de recursos pertinentes para el desarrollo de las actividades de lecto escritura de números naturales hasta diez: La falta de materiales didácticos y recursos adecuados limita las oportunidades de aprendizaje efectivo.

Excesiva distracción de los niños en el desarrollo de las clases: Los niños se distraen fácilmente, lo que dificulta la concentración y el aprendizaje durante las actividades.

Dificultad en los niños al realizar las actividades de aprendizaje de la lecto escritura de números naturales hasta diez: Las actividades no se adecuan a los niveles de habilidad de los niños, generando frustración y desinterés.

Dificultad de los niños en la lecto escritura de números naturales hasta diez: La mayoría de los niños muestra problemas significativos en la identificación, conteo y escritura de números naturales hasta diez.

Estos problemas resaltan la necesidad de implementar estrategias de enseñanza más efectivas y recursos adecuados para mejorar la lecto escritura de números naturales

en los niños del aula "Semillitas de Amor".

1.3. Priorización de la situación problemática.

Con el objetivo de abordar de manera efectiva las situaciones problemáticas identificadas en el aula "Semillitas de Amor", se ha priorizado el problema más relevante y urgente. Para ello, se evaluaron cada una de las problemáticas utilizando los criterios de importancia, viabilidad, potencial de mejora y afinidad. La siguiente tabla muestra la evaluación realizada:

Tabla 1

Priorización de la situación problemática

Problema	Importancia	Viabilidad	Potencial de Mejora	Afinidad	Prioridad
Limitada estimulación en la enseñanza					
de la lecto escritura de números	Alta	Alta	Alta	Alta	1
naturales hasta diez					
Inadecuada evaluación para determinar	Media	Media	Media	Media	4
el logro de aprendizaje de los alumnos	Micuia	Mcdia	Media	Wicdia	7
Escasa comunicación y participación de					
los niños durante el desarrollo de las	Alta	Alta	Media	Media	3
clases					
Desinterés de la docente de aula para					
orientar y corregir oportunamente la	Alta	Media	Alta	Alta	2
identificación de los números naturales	Alla	Media	Alla	Ana	2
en los niños					
Lentitud en el aprendizaje en la mayoría	Media E	Daia	Madia	Daia	7
de los niños		Baja	Media	Baja	/
Limitada implementación de recursos	Alta	Media	Alta	Alta	2

pertinentes para el desarrollo de las actividades de lecto escritura números naturales hasta diez Excesiva distracción de los niños en el Media Media Media Baja 6 desarrollo de las clases Dificultad en los niños al realizar las actividades de aprendizaje de la lecto Alta Media Alta Alta 2 escritura de números naturales hasta diez Dificultad de los niños en la lecto escritura de números naturales hasta 2 Alta Media Alta Alta diez

Concluido el análisis y priorización de los problemas, se determinó que la cuestión más urgente es el mejoramiento de la lecto escritura de números naturales hasta diez en niños de cinco años. Este problema se ha identificado como crítico debido a su alta importancia, viabilidad, potencial de mejora y afinidad con los objetivos educativos. A partir de esta identificación, se plantea la siguiente interrogante de investigación:

1.4. Pregunta de acción.

¿Cómo pueden los juegos matemáticos mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez en niños de cinco años en el aula "Semillitas de Amor" de la Institución Educativa Inicial N° 16192 – "5 de junio" de Bagua durante el año 2023?

1.5. Objetivos

1.5.1. Objetivo general.

Utilizar los Juegos Matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez en niños de cinco años semillitas de amor de la institución educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, durante el 2023.

1.5.2. Objetivos específicos.

Diagnosticar el nivel de inicio de lecto escritura de números naturales hasta diez mediante la prueba de entrada, en niños de cinco años semillitas de amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, 2023".

Adecuar la información relevante sobre los juegos matemáticos y adaptarlos para los niños y niñas de cinco años "Semillitas de amor" de la Institución Educativa Inicial N°16 192 "5 de Junio".

Desarrollar la programación anual, experiencias y actividades de aprendizaje, así mismo evaluar periódicamente las clases, incorporando los juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez, en niños de cinco años semillitas de amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, 2023.

Evaluar mediante la prueba de salida los resultados obtenidos, producto de la aplicación de los juegos matemáticos para mejorar la lecto escritura de números naturales hasta diez, en niños de cinco años semillitas de amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, 2023.

1.6. Actores

En la presente investigación, varios actores desempeñaron roles fundamentales para su desarrollo y éxito. Estos actores incluyen:

Estudiante Investigadora:

Responsabilidades: Representada por mi persona, fui la autora y responsable de articular la investigación con la práctica pedagógica. Planifiqué y ejecuté estrategias del plan de acción, utilizando juegos matemáticos para enseñar la lecto escritura de números

naturales hasta diez.

Tareas: Diariamente, planifiqué, ejecuté y evalué las actividades de aprendizaje.

Elaboré diarios reflexivos que proporcionaron información sobre los logros y áreas de

mejora, que se ajustaban en las actividades posteriores. Utilicé instrumentos como la

lista de cotejo y el diario de campo para la recolección de datos.

Observador Interno:

Descripción: Representado por la formadora del área de la práctica pre

profesional.

Funciones: A través de la observación directa, analizó las características de

nuestra actuación y de los niños en el contexto real. Utilizó instrumentos de

investigación como la lista de cotejo, el diario de campo y la ficha de observación,

evitando inferencias incorrectas sobre lo que realmente sucedía en el aula.

Observador Externo:

Descripción: Representada por la profesora del aula.

Funciones: Actuó como mediadora entre la práctica y la investigación. Observó

la práctica pedagógica, ofreciendo asesoría, sugerencias y reflexiones para mejorarla.

Proporcionó información sobre los procesos de investigación curricular, características

de los niños, y la gestión de documentos normativos como el Proyecto Educativo

Institucional y el Currículo Nacional. Realizó el monitoreo, observación y evaluación

de las actividades de aprendizaje, informando periódicamente sobre fortalezas y

debilidades encontradas.

20

Alumnos del Aula:

Descripción: Los niños y niñas de cinco años constituyeron las unidades de análisis de la investigación, conformados por 21 alumnos (12 mujeres y 9 varones).

Características: Los niños interactuaban en un ambiente con abundante material, eran alegres, juguetones, inquietos, practicaban la higiene, y mostraban habilidades para desarrollar actividades en el juego libre, aunque eran algo desordenados.

Evaluación: Para evaluar el nivel de lecto escritura de números naturales al inicio y al final de la investigación, se utilizaron listas de cotejo de entrada y salida.

Padres de Familia:

Descripción: Actuaron como facilitadores y apoyo para la implementación de los juegos matemáticos y las actividades de aprendizaje.

Funciones: Proporcionaron recursos necesarios, participaron en reuniones de coordinación e información sobre el aprendizaje de los niños y actividades sociales para recaudar fondos.

La población muestral del nivel inicial de la Institución Educativa Inicial N° 16192 "5 de junio" del distrito y provincia de Bagua durante el año 2023 estuvo compuesta por 21 alumnos de cinco años del aula "Semillitas de Amor".

Tabla 2

Población del aula de cinco años "Semillitas de amor"

Años	Cinco	
Sexo	M	F

Total, parcial	9	12
Total, general	21	

Nota: Nomina de matrícula

CAPÍTULO II

SUSTENTO TEÓRICO

2. SUSTENTO TEÓRICO

2.1 Contenidos Teóricos Relacionados con el objetivo de estudio

Categoría 1: Juegos matemáticos.

El juego, a menudo percibido como una mera actividad de ocio, en realidad posee un valor educativo incalculable. En el contexto pedagógico, el juego se convierte en una herramienta esencial para el desarrollo integral de los niños, facilitando la adquisición de conocimientos y competencias de manera natural y efectiva. Desde una perspectiva educativa, se reconoce que a través del juego, los niños no solo disfrutan, sino que también desarrollan habilidades cognitivas, sociales y emocionales. Tal y como lo destacan García y Llull, el juego es un vehículo crucial para el aprendizaje en la infancia, permitiendo que los niños absorban conceptos y nociones esenciales mientras se divierten (2009, p. 316).

Los niños integran el juego en su vida diaria, adaptándolo a sus diferentes etapas de desarrollo. El juego simbólico, de reglas y de construcción, por ejemplo, no solo les proporciona placer, sino que también les ayuda a internalizar conocimientos teóricos y prácticos. Este enfoque lúdico promueve la experimentación y el descubrimiento de su entorno de una manera amigable y natural. En este sentido, el juego no es solo un pasatiempo, sino una estrategia pedagógica que fomenta el aprendizaje profundo y significativo. García y Llull subrayan la importancia de que los profesionales de la educación comprendan a fondo el valor del juego y sus múltiples beneficios psicopedagógicos (2009, p. 316).

El entorno lúdico creado por el juego facilita que los niños comuniquen sus necesidades y situaciones, desarrollando habilidades cognitivas, físicas y sociales. Por

ejemplo, los juegos ayudan a los niños a diferenciar objetos, números, colores y a conocer su entorno espacial. Además, favorecen la interacción social, enseñándoles a relacionarse con sus compañeros de manera efectiva. Chamoso et al. señalan que las ventajas de aprender en un ambiente agradable son universales y no dependen de la edad (2004, p. 50). Sin embargo, algunos educadores utilizan el juego solo como un incentivo, lo que puede reflejar un entendimiento limitado de su verdadero valor educativo. Como indican Chamoso et al., el juego debe ser integrado en el aula de manera planificada y con una programación que considere todos los aspectos del proceso de enseñanza-aprendizaje (2004, p. 51).

Johan Huizinga, en su obra "Homo Ludens" (1938), argumentó que el juego es una condición primordial para la generación de culturas humanas. Huizinga veía el juego como una actividad que precede a la cultura, señalando que incluso los animales juegan sin necesidad de una enseñanza humana. Esta visión subraya la naturaleza fundamental del juego en el desarrollo de la sociedad y la cultura, destacando su importancia no solo para los niños, sino para la humanidad en su conjunto. Así, el juego no es solo una actividad recreativa, sino un componente esencial en la evolución cultural y social.

Beneficios del Juego Recreativo

Mediante juegos recreativos, los niños adquieren una amplia gama de habilidades que se integran de manera más efectiva mientras juegan. Estas actividades no solo fomentan la creatividad, sino que también promueven el esfuerzo físico, similar a lo que ocurre con el deporte. Los juegos recreativos permiten a los niños moverse, desahogarse y correr, contribuyendo a su buena forma física y al disfrute del aire libre, especialmente en una época en la que están excesivamente expuestos a las pantallas.

Características de los Juegos Recreativos

Los juegos recreativos deben ser actividades puramente recreativas y llevarse a cabo de manera libre, en un ambiente alegre y entusiasta. Pueden realizarse tanto al aire libre como bajo techo, en campos abiertos o en espacios delimitados. Estas características permiten que los juegos se adapten a diferentes entornos y situaciones, proporcionando flexibilidad en su implementación.

Logros a Través del Juego

Recreación y Diversión: Los juegos recreativos proporcionan disfrute y ayudan a relajar el cuerpo y la mente. A través de actividades que divierten, se promueve el bienestar emocional y se alivia el estrés acumulado.

Liberación de Malas Energías: Participar en juegos permite relajarse y olvidar temporalmente las tensiones de la vida diaria. Las actividades recreativas son una herramienta eficaz para combatir el estrés y mejorar el estado de ánimo.

Relaciones Sociales: Los juegos facilitan la interacción social, permitiendo a los participantes conocer nuevas personas y fortalecer vínculos. Esta característica es especialmente valiosa durante las dinámicas de grupo, donde se fomenta la comunicación y la colaboración.

Objetivos Físicos: Dependiendo del tipo de juego, estas actividades también contribuyen a mantener una buena salud física y fisiológica. El movimiento y la actividad física regular son esenciales para un estado físico saludable.

Habilidades Psicomotoras: En los niños, los juegos tienen un impacto significativo en el desarrollo psicomotor. A través del juego, los niños mejoran su

coordinación, equilibrio y habilidades motoras finas, aspectos cruciales durante su crecimiento.

Finalidades Intelectuales: Los juegos también benefician la concentración y ayudan a despejar la mente. Esto es especialmente útil para los estudiantes, ya que les permite relajarse y mejorar su rendimiento académico al liberar tensiones y estrés mental.

En resumen, los juegos recreativos no solo proporcionan diversión, sino que también son fundamentales para el desarrollo integral de los niños. A través del juego, se promueven beneficios físicos, emocionales y sociales, contribuyendo a un desarrollo equilibrado y saludable.

Categoría 2: Los números naturales en Educación Inicial

Para Baroody (1988), la matemática informal de los niños actúa como un puente crucial entre su conocimiento intuitivo, que es limitado e impreciso y basado en la percepción directa, y la matemática formal, poderosa y precisa, fundamentada en símbolos abstractos que se enseña en la escuela (Chamorro, 2005). Esta transición es esencial para desarrollar una comprensión sólida de los conceptos matemáticos en los niños desde una edad temprana.

La numeración es un sistema que nos permite hablar de los números y representarlos de manera cómoda, eficaz y económica. Su función es designar (enunciar y escribir) los números y modelar sus propiedades (Chamorro, 2005). Este proceso es fundamental para que los niños comprendan cómo se utilizan los números en diferentes contextos y situaciones cotidianas.

Los números, aunque son una invención humana derivada de la necesidad y la experiencia, una vez asimilados e interiorizados socialmente, adquieren independencia de esa experiencia. Su significado es una cualidad creada por las personas y no reside en los números mismos. Al elegir un número, situarlo en un contexto y relacionarlo con información y conocimiento, le damos significado. La información que posee un número es consecuencia de las conexiones que establecemos entre el número y la realidad al utilizarlo. Vinculamos los números a situaciones reales, categorías construidas para representar la realidad y nuestras metas, interpretando cómo los usan las personas a nuestro alrededor (Carbó y García, 2000).

Usos y Significados de los Números

Establecimiento de Orden: Utilizamos los números para establecer un orden en listas, turnos, filas, entre otros. Esto ayuda a los niños a entender secuencias y jerarquías.

Implicación de Cantidad: Los números implican una cantidad, como la edad, el precio de objetos, la cantidad de dinero, o el número de personas ausentes. Este uso ayuda a los niños a comprender conceptos de cantidad y comparación.

Identificación y Localización: Los números se utilizan para identificar cosas o localizarlas, como el número de casa, una cadena de televisión, la matrícula de un coche, el número de jugadores de fútbol, la talla de ropa, etc. Este aspecto es crucial para que los niños comprendan cómo los números pueden representar entidades específicas.

Medición: Usamos números en diferentes medidas, como el tiempo (horas, meses, días), temperatura (termómetros), peso (básculas), longitud y capacidad. Estas aplicaciones ayudan a los niños a relacionar los números con atributos físicos y a desarrollar habilidades de medición.

Juegos: Los números también se utilizan en juegos como la lotería, bingo, quinielas, juegos de mesa y juegos populares. Este uso lúdico permite a los niños interactuar con los números de manera divertida y práctica.

Piaget (1965) planteaba que los niños aprenden a recitar la serie numérica y datos numéricos desde una edad temprana, pero estos actos son verbales y carentes de significado. Incluso el simple hecho de memorizar la numeración no garantiza la comprensión del número. Según su perspectiva, el desarrollo del concepto del número y una comprensión más profunda del conteo dependen del avance del pensamiento lógico.

A pesar de esto, existe una percepción generalizada de que el conteo es una actividad crucial para la adquisición del concepto de número. Este proceso está estrechamente ligado al desarrollo cognitivo, y saber contar puede conducir al descubrimiento del esquema que permite generar la serie de palabra-número (Chamorro, 2005).

Los niños suelen aprender fácilmente los nombres de los números de manera mecánica desde una edad temprana, recitándolos de manera seriada. Sin embargo, enfrentan dificultades al asociar estos números con objetos reales, especialmente si no han internalizado la correspondencia uno a uno (es decir, contar cada elemento una sola vez). Esto demuestra que, aunque los niños pueden recitar números verbalmente, no comprenden su significado ni su utilidad práctica (González, 2000).

Sin embargo, al considerar las contribuciones de Vigotsky sobre la relación entre el pensamiento y el lenguaje, se podría argumentar que conforme el lenguaje se interioriza, se inicia la construcción inicial de la idea de cardinal. Esta perspectiva

sugiere que el desarrollo del lenguaje juega un papel fundamental en la comprensión progresiva del concepto de número (Chamorro, 2005). En otras palabras, a medida que los niños internalizan el lenguaje, comienzan a desarrollar una comprensión más profunda de los números y su significado.

Desde una edad temprana, los niños muestran una sensibilidad innata hacia la secuencia, la consistencia y el orden, elementos fundamentales en las matemáticas. A través de retahílas, juegos recreativos, adivinanzas, poemas y canciones desordenadas, los niños exhiben estas habilidades mucho antes de haber aprendido matemáticas formales. Antes de comprender los números, los niños utilizan cuantificadores para designar cantidades de manera general, como "todo-nada" o "poco-mucho" (Chamorro, 2005).

A medida que los niños crecen, comienzan a utilizar palabras como "dos" y "tres" para designar pluralidad y cantidades mayores. Después de numerosas experiencias con objetos reales y la guía de adultos, los niños empiezan a formarse una idea de los números y las cantidades. A medida que recitan la serie numérica, los niños desarrollan una representación mental del número y comprenden que la lista está compuesta por numerales (Wagner & Walters, 1982).

El primer procedimiento que permite a los seres humanos determinar el número de elementos en una colección se denomina "conteo súbito", donde se reconoce el número de objetos de un solo vistazo, sin necesidad de contar conscientemente. Este tipo de conteo tiene un límite claro alrededor de tres, y los números más reconocibles de esta manera se denominan "números perceptivos o visuales" (Fischer, 1992). Luego, los niños reconocen los "números habituales", presentes en su entorno cotidiano, como los días del mes o los niños en su clase, y finalmente, los "números familiares", que

dependen del contexto de cada niño, como el número de su casa o la parada del autobús (Chamorro, 2005).

Dehaene (1997) sostiene que ciertas facultades numéricas están genéticamente programadas en nuestro cerebro como resultado de la evolución. Este "sentido numérico" proporciona una base intuitiva para la adquisición y manipulación de nociones aritméticas elementales. Además, estudios como el de Starkey y Cooper (1980) han demostrado que los niños de tan solo 6-7 meses de edad pueden detectar cambios en el número de objetos presentados visualmente.

Proceso de Aprendizaje y Memoria

El proceso de aprendizaje pasa por tres momentos psicológicos básicos: equilibrio inicial, desequilibrio y reequilibrio (Gassó, 2004). Durante el desequilibrio, el nuevo material de aprendizaje se relaciona con conocimientos previos, lo que facilita la comprensión. Para que el aprendizaje sea significativo, debe cumplir cuatro condiciones: significatividad, motivación, funcionalidad y memoria comprensiva. La memoria comprensiva permite que el nuevo aprendizaje se integre en la estructura previa del alumno, produciendo un aprendizaje duradero y sólido. En resumen, el proceso de aprendizaje numérico en los niños es un proceso complejo que se basa en la interacción entre la predisposición innata, las experiencias concretas y la enseñanza estructurada.

Según Vygotsky, existen tres conceptos fundamentales para fomentar un aprendizaje eficaz:

1. Zona de Desarrollo Próximo (ZDP)

La Zona de Desarrollo Próximo es el espacio que se encuentra entre lo que un niño puede hacer de forma independiente (Zona de Desarrollo Efectivo) y lo que puede lograr con la ayuda o guía de otros (Zona de Desarrollo Potencial). Es un área en la que el niño puede enfrentar un reto alcanzable, motivador y significativo. En este espacio, el aprendizaje es posible pero aún no se ha internalizado por completo. Es esencial identificar y proporcionar actividades que se encuentren dentro de esta zona, ya que estimulan el crecimiento cognitivo y el desarrollo del niño.

2. Zona de Desarrollo Efectivo

La Zona de Desarrollo Efectivo comprende todas las habilidades y conocimientos que un niño puede realizar de forma independiente, sin necesidad de ayuda externa. Estas habilidades ya están internalizadas y forman parte de su repertorio actual. Es importante reconocer las capacidades del niño en esta zona para proporcionar actividades desafiantes pero alcanzables que fomenten el crecimiento continuo.

3. Zona de Desarrollo Potencial

La Zona de Desarrollo Potencial incluye todas las habilidades y conocimientos que un niño puede adquirir con la ayuda o guía de otras personas, como padres, maestros o compañeros más competentes. En esta zona, el aprendizaje se produce a través de la interacción social y la instrucción guiada. Es fundamental brindar apoyo adecuado y oportunidades de aprendizaje colaborativo para que el niño pueda alcanzar su máximo potencial.

En la planificación de actividades, es crucial no imponer una forma específica de realizarlas, sino fomentar la capacidad del niño para intuir lo que puede hacer a través del descubrimiento. Proporcionar un entorno enriquecedor, estimulante y desafiante

dentro de la Zona de Desarrollo Próximo promueve un aprendizaje significativo y duradero.

Características de los Niños y Niñas de Cinco Años

Los niños y niñas de cinco años en "Semillitas de Amor" de la I.E.I N°16 192 "5 de Junio" en Bagua, presentan una serie de características propias de su etapa de desarrollo:

1. Autoconciencia y Autonomía

A los cinco años, los niños tienen una plena conciencia de sí mismos como individuos. Reconocen que poseen un cuerpo, una mente y emociones únicas. Además, son capaces de asumir mayores responsabilidades y tomar decisiones de forma autónoma, dentro de su capacidad cognitiva y emocional.

2. Desarrollo Cognitivo

A esta edad, los niños están experimentando un rápido desarrollo cognitivo. Han adquirido habilidades para resolver problemas simples, seguir instrucciones y participar en actividades estructuradas. También muestran interés en explorar el mundo que les rodea y en aprender sobre diversos temas.

3. Habilidades Sociales

Los niños de cinco años están aprendiendo a interactuar con sus compañeros de manera más sofisticada. Pueden participar en juegos cooperativos, compartir juguetes y tomar turnos. Además, están comenzando a comprender conceptos básicos de amistad y empatía.

4. Lenguaje y Comunicación

El lenguaje sigue siendo una parte importante del desarrollo de los niños a esta edad. Han adquirido un vocabulario más extenso y son capaces de expresar sus ideas y emociones de manera más clara y precisa. También están mejorando sus habilidades de escucha y comprensión.

5. Curiosidad y Exploración

Los niños de cinco años son naturalmente curiosos y tienen un deseo innato de explorar su entorno. Les gusta hacer preguntas, experimentar con diferentes materiales y descubrir cómo funcionan las cosas. Esta curiosidad les impulsa a aprender y descubrir nuevas ideas y conceptos.

Desarrollo Cognitivo:

El niño preescolar atraviesa tres estadios en el desarrollo de sus estructuras de pensamiento. En primer lugar, se encuentra el estadio del pensamiento pre conceptual, donde el niño adquiere la función simbólica, permitiéndole sustituir la realidad por un mundo ficticio. Luego, progresa al estadio del pensamiento intuitivo, donde a través de la intuición, considerada como la lógica propia de la primera infancia, el niño interioriza percepciones en forma de imágenes representativas y acciones en forma de experiencias mentales.

Desarrollo Socioafectivo:

En esta etapa, el niño muestra una mayor disposición a la socialización y un creciente interés por conocer a sus padres, no solo buscando su afecto, sino también comprendiendo mejor la dinámica de la relación familiar. Experimenta una intensa

actividad mental hasta la adolescencia, mostrando curiosidad insaciable y sumergiéndose en reflexiones abstractas, donde la orientación de los padres juega un papel clave para calmar posibles inquietudes.

Reconocimiento de características personales: El niño identifica sus atributos físicos, habilidades y preferencias, construyendo así una imagen de sí mismo.

Confianza en habilidades: Experimenta satisfacción por sus logros y confía en sus capacidades.

Expresión y regulación emocional: Reconoce y comunica diversos sentimientos, aprendiendo a controlar sus impulsos y expresar emociones de manera adecuada.

Relaciones sociales: Muestra afecto hacia amigos, comparte materiales y respeta reglas en interacciones con pares. Además, demuestra cortesía al saludar, despedirse y usar palabras de cortesía como "por favor" y "gracias".

El desarrollo psicomotor

En la etapa preescolar representa una intersección entre los aspectos biológicos inherentes y las influencias ambientales y educativas. Este período de la vida del niño es crucial para el perfeccionamiento de sus habilidades motoras, donde se observa una notable mejora en la coordinación y el control de los movimientos.

Durante esta fase, los niños muestran un refinamiento progresivo en sus habilidades motoras, lo que se refleja en una disminución en la frecuencia de caídas y una mayor destreza en la ejecución de diversas actividades físicas. Entre las habilidades motoras que suelen adquirir los niños en esta etapa se incluyen:

Equilibrio y coordinación: Los niños son capaces de pararse y saltar en un pie, lo que indica un desarrollo significativo en su equilibrio y coordinación motora.

Habilidad locomotora: Subir y bajar escaleras se convierte en una tarea más fluida y segura, demostrando una mayor destreza en la locomoción.

Control de movimientos finos: Los niños adquieren la habilidad de realizar movimientos más precisos, como caminar en una línea y lanzar una pelota hacia arriba y atraparla, lo que indica un desarrollo en el control motor fino.

Autonomía en actividades cotidianas: A medida que desarrollan habilidades motoras más refinadas, los niños también muestran una mayor autonomía en actividades de la vida diaria. Pueden abrochar botones, así como realizar tareas como lavarse, vestirse y comer de manera independiente, aunque la supervisión y orientación de un adulto siguen siendo importantes para su seguridad y desarrollo.

Es fundamental reconocer la importancia de proporcionar un entorno estimulante y seguro que fomente el desarrollo continuo de las habilidades físicas y psicomotoras en los niños en edad preescolar. El apoyo adecuado y las oportunidades para la práctica son esenciales para optimizar su progreso en esta área crucial de desarrollo infantil.

2.2. Capacidad que se Desea Desarrollar con la Propuesta Pedagógica

Para facilitar el aprendizaje de la competencia "Resuelve problemas de cantidad" y el reconocimiento de los números naturales hasta el diez en los niños y niñas, es esencial crear situaciones significativas que les permitan poner en práctica sus conocimientos de manera efectiva. Esto se puede lograr mediante la implementación de estrategias didácticas diversas y estimulantes.

Una de las formas más efectivas de promover este aprendizaje es a través de la creación de actividades y juegos matemáticos que involucren la identificación y manipulación de los números naturales. Estos juegos pueden variar desde el clásico "Wascamanta" hasta juegos más creativos como "Capitán Manda" o "Gusano Cien Pies". La utilización de material concreto y manipulativo, como bloques o tarjetas con números, también puede ser de gran ayuda para representar las cantidades de manera tangible y facilitar la comprensión.

Además, es importante fomentar el razonamiento lógico en los niños y niñas mediante la presentación de problemas y situaciones desafiantes que requieran la aplicación de este tipo de pensamiento. Esto puede implicar la resolución de problemas en grupo, donde se promueva la comparación, la explicación mediante analogías y la inducción de propiedades a partir de ejemplos concretos.

La interacción dinámica entre los niños y niñas también juega un papel crucial en este proceso de aprendizaje. Propiciar espacios donde puedan expresar sus ideas, necesidades y emociones, así como participar en actividades grupales que estimulen la comunicación oral y la escucha activa, contribuirá al desarrollo de habilidades sociales y cognitivas.

Por último, es fundamental adaptar las actividades a las necesidades individuales de cada estudiante, brindando apoyo adicional o desafíos adicionales según corresponda. Proporcionar retroalimentación constructiva y oportunidades para la práctica individualizada garantizará un aprendizaje más efectivo y significativo para todos los niños y niñas involucrados.

Tabla 3

¿Qué es lo que se pretende desarrollar y logar con la investigación?

Área	Competencia	Capacidad	Desempeño	Evidencia
			Utiliza el conteo	Vídeos de los
	"Resuelve	- Traduce	hasta 10, en	niños y niñas
	Problemas De	cantidades a	situaciones	realizando el
	Cantidad"	expre	cotidianas en las que	conteo hasta el
		siones	requiere contar,	número
ca		numéricas.	empleando material	10 de forma
Matemática		- Comunica	concreto o su propio	fluida, clara y
Mat			cuerpo.	autónoma, a
		su		través de los
		comprensió		juegos
		n sobre los		matemáticos.
		números y		
		las		
		operaciones.		

Nota: La tabla muestra los elementos curriculares que fueron programados en la planificación curricular.

2.3. El Aporte Pedagógico de Teorías Vigentes

Brouseau (1986) introdujo la "Teoría de las situaciones didácticas", una perspectiva constructivista que se inspira en el enfoque piagetiano del aprendizaje. En esta teoría, el alumno aprende adaptándose al entorno, que se convierte en un factor de contradicciones y desequilibrios, similar a la sociedad humana. El conocimiento

resultante de esta adaptación se manifiesta en respuestas nuevas que demuestran el aprendizaje. En este marco, el maestro plantea situaciones específicas para que los alumnos adquieran conocimientos, donde interactúan con el problema individualmente o llegan a acuerdos con sus compañeros, mientras el maestro guía el proceso. Estas situaciones se denominan a-didácticas, y es fundamental establecer normas claras desde el principio (Chamorro, 2005).

Reeuwijk (1997), un educador holandés e investigador, enumera cinco razones para utilizar contextos en la enseñanza de las matemáticas. Estos contextos pueden motivar a los alumnos, ayudarles a comprender la utilidad y la relevancia de las matemáticas en la vida cotidiana, incrementar su interés en la materia, estimular su creatividad en la resolución de problemas y servir como puente entre situaciones concretas y conceptos matemáticos abstractos (Alsina, 2011).

Por otro lado, el enfoque de la Educación Matemática Realista, liderado por Freudenthal (1991), se basa en varias características clave. Se destaca el uso de contextos como herramientas para conectar lo concreto y lo abstracto, la utilización de modelos matemáticos como base fundamental del progreso, la promoción de las construcciones y producciones libres de los alumnos en los procesos de enseñanza y aprendizaje, y la integración de diferentes ejes en el currículum de matemáticas.

El enfoque centrado en la resolución de problemas, que orienta el desarrollo de competencias en el área de Matemáticas, se fundamenta en un marco teórico y metodológico específico. En este enfoque, se reconoce a las matemáticas como un producto cultural dinámico y en constante desarrollo. Las actividades matemáticas se sitúan en el contexto de la resolución de problemas, que se conciben como eventos significativos en diversos contextos. Los estudiantes se enfrentan a desafíos para los

cuales deben desarrollar un proceso de indagación y reflexión, construyendo y reconstruyendo conocimientos al relacionar y reorganizar ideas y conceptos matemáticos en busca de soluciones óptimas (Basado en el marco teórico y metodológico del enfoque centrado en la resolución de problemas en el Área de Matemáticas).

CAPÍTULO III

METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

3. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

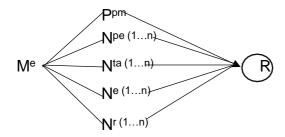
3.1. Tipo y Diseño de la Investigación

La investigación adopta un enfoque cualitativo, que busca describir y abordar sucesos complejos en su entorno natural, utilizando principalmente información cualitativa. Específicamente, se enmarca dentro de la investigación acción, donde el investigador asume un papel activo para abordar las demandas del aula. Este enfoque implica la combinación de conocimiento teórico con el conocimiento de la situación problemática, lo que orienta tanto el problema de investigación como la hipótesis.

Para llevar a cabo este proceso de investigación, se emplea un Diseño Emergente adaptado a las necesidades imprevistas que puedan surgir durante el estudio. Este diseño reconoce la realidad socioeducativa como una construcción social, caracterizada por la incertidumbre y la complejidad. Se centra en explorar la vida cotidiana de los actores sociales en sus contextos específicos, abordando los rasgos de la época actual, como la incertidumbre y la ambigüedad del tiempo.

Según Sandín (2003), el diseño de una investigación cualitativa requiere que el investigador tome posición y tome una serie de decisiones no solo al inicio del proceso investigador, sino también a lo largo del estudio y al finalizarlo. Esto implica una constante reflexión y ajuste del enfoque metodológico a lo largo de todo el proceso investigativo.

Diseño Emergente de la investigación Acción.



Donde:

Me : Muestra de estudio

ppm : Propuesta pedagógica de mejora

N^{pe} : Nº Prácticas de estudio

(1...n)

N^{ta} : Nº Tiempo de aplicación

(1...n)

N^{oe} : N^o Evaluaciones

(1...n)

N^{or} : N^o Retroalimentaciones

(1...n)

R : Resultados

3.2. Técnicas e Instrumentos para el Recojo de Datos

3.2.1. Técnicas de recojo de datos.

En esta investigación, se emplearon diversas técnicas para recolectar datos, entre las cuales destacan la entrevista, la auto reflexión y la observación.

La auto reflexión se convirtió en una herramienta fundamental para analizar nuestro propio desempeño y las acciones llevadas a cabo en las actividades de aprendizaje. Esta técnica nos permitió reflexionar sobre los resultados obtenidos, identificar áreas de mejora en nuestra práctica pedagógica y, en última instancia, facilitar el proceso de enseñanza de la escritura de los números naturales en niños y niñas de cinco

años.

Por otro lado, la observación desempeño un papel crucial al establecer una conexión directa entre nuestro desempeño como docentes y el proceso de aprendizaje de los alumnos. Esta técnica nos brindó la oportunidad de identificar tanto las fortalezas como las debilidades o errores que surgieron durante el desarrollo de las actividades de aprendizaje. Esta información fue fundamental para reflexionar sobre los resultados obtenidos y ajustar nuestras estrategias pedagógicas, con el objetivo de fortalecer y mejorar la enseñanza de la escritura de los números naturales de manera efectiva.

3.2.2. Instrumentos de recojo de datos.

Los instrumentos de recolección de datos utilizados en esta investigación fueron los siguientes:

Diario reflexivo: Este instrumento fue empleado por la investigadora para registrar sus reflexiones y análisis sobre la práctica pedagógica llevada a cabo en cada actividad de aprendizaje, especialmente en relación con la aplicación de juegos recreativos. A través de la auto reflexión, se buscaba evaluar la efectividad de las estrategias utilizadas y su impacto en el aprendizaje de los números naturales.

Lista de cotejo del observador externo: Esta lista fue utilizada por la profesora de aula durante la ejecución de las actividades de aprendizaje. Su objetivo era observar las fortalezas y debilidades en la ejecución de las actividades destinadas a la enseñanza de los números naturales. La lista permitía identificar áreas de mejora en la planificación, organización, ejecución, evaluación y retroalimentación de los procesos pedagógicos y cognitivos.

Lista de cotejo del observador interno: Similar a la lista de cotejo del observador

externo, esta herramienta fue aplicada para evaluar el desempeño de la practicante e investigadora en la ejecución de las actividades de aprendizaje. La lista ayudaba a identificar áreas de mejora en su práctica pedagógica y su impacto en el desarrollo de la lectoescritura de los números naturales.

Lista de cotejo para evaluar la escritura de números naturales hasta 10: Este instrumento se centraba en evaluar el nivel de lectoescritura de los números naturales hasta 10 en los niños y niñas de cinco años. Permitía conocer su desarrollo cognitivo, físico-psicomotor y socioafectivo, proporcionando información relevante para la toma de decisiones sobre las categorías de la investigación. Fue elaborado por la estudiante investigadora en colaboración con el asesor y el formador de investigación.

3.3. Técnicas para el Procesamiento y Análisis de Datos

Las técnicas empleadas para el procesamiento y análisis de los datos en la investigación acción fueron fundamentales para obtener conclusiones significativas. Estas técnicas incluyeron la categorización, codificación, procesamiento estadístico y triangulación.

La categorización fue esencial para identificar los aspectos más relevantes recogidos en los diarios reflexivos y los diarios de campo. Estos documentos proporcionaron información detallada sobre las actividades de aprendizaje y el clima en el aula, entre otros aspectos. La codificación permitió etiquetar estos elementos según categorías predefinidas, como ritos, estrategias didácticas, clima en el aula y recursos didácticos, facilitando así su posterior análisis y comparación.

El procesamiento estadístico fue utilizado para analizar los datos recopilados a través de la lista de cotejo, que evaluó la capacidad de escritura de números naturales hasta 10. El

uso del software Excel permitió realizar cálculos estadísticos y generar gráficos que ayudaron a visualizar y comprender mejor los resultados.

La triangulación fue una técnica crucial para comparar y validar los resultados obtenidos de diferentes fuentes de datos. Se compararon los diarios reflexivos y los diarios de campo del observador interno para identificar aspectos coincidentes y divergentes. Esto permitió extraer lecciones aprendidas y mejorar la práctica pedagógica de manera efectiva.

Además, se utilizó el análisis comparativo para evaluar el impacto de las actividades de aprendizaje en el desarrollo de la capacidad de escritura de números naturales hasta 10. Comparar los resultados antes y después de la aplicación de las actividades permitió identificar mejoras significativas y áreas que requerían más atención en la planificación y ejecución de las actividades de aprendizaje

3.4. Hipótesis de Acción

El tratamiento pedagógico de los "juegos matemáticos" en la planificación y ejecución de las actividades de aprendizaje permitirán la mejora de la Lecto escritura de los números naturales hasta diez, en niños de cinco años semillitas de amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, 2023.

3.5. Plan de acción

Tabla 4

Plan de Acción

Hipótesis de	Objetivo	Objetives Especifices	A attividadas	Dearmaga	Tommonolinosión
Acción	Acción General Objetivos Especificos		Actividades	Recursos	Temporalización
El tratamiento	Utilizar los	1.Diagnosticar el nivel de	Se diseñó y elaboró una lista de cotejo como prueba	Información	
pedagógico de	Juegos	inicio de la lecto escritura de	de entrada, con el propósito de diagnosticar el nivel	bibliográfica.	Del 1 al 15 de
los "juegos	Matemático	números naturales hasta diez	inicial de enseñanza y aprendizaje de los números	Actividades para	diciembre, 2022.
matemáticos"	s para	mediante la prueba de	naturales en niños y niñas de cinco años. Esta lista de	aplicar la lista de	
en la	mejorar la	entrada, en niños de cinco	cotejo se aplicó a los niños y niñas de dicho grupo	cotejo.	Del 12 de marzo al
planificación	lecto	años semillitas de amor de la	etario, y posteriormente se procedió a establecer su	Lista de cotejo para	30 de octubre,
y ejecución de	escritura de	Institución Educativa 16	nivel inicial mediante procedimientos estadísticos.	niños y niñas.	2023.
las	números	192, 5 de Junio de Bagua,		Tablas y gráficos	
actividades de	naturales	2023.	Se llevó a cabo la identificación y revisión de fuentes	estadísticos en	
aprendizaje	hasta diez		bibliográficas sobre juegos matemáticos, tanto en	Excel.	
permitirán la	en niños de	2. Adecuar la información	bibliotecas virtuales como convencionales, con el fin	Computadora.	Del 28 al 30 de
mejora de la	cinco años	relevante sobre los juegos	de recolectar información relevante para el presente	Direcciones web y	octubre, 2023.
lecto escritura	semillitas	matemáticos y adaptarlos en	estudio.	bibliotecas de la	
de los	de amor de	niños de cinco años		jurisdicción.	

	_		0 1 10	T. 1	D 1 01	•	
números	la	semillitas de amor de la	Se planificaron y ejecutaron sesiones de juegos	Fichas	Del 01	de c	octubr
naturales	institución	Institución Educativa 16	matemáticos, con actividades como "Nos divertimos	bibliográficas, de	al	10	d
hasta diez, en	educativa	192, 5 de Junio de Bagua,	jugando con los números", "Jugamos a relacionar los	resumen, textuales,	novien	nbre, 2	2023.
niños	16 192, 5	2023.	números", entre otras, como parte de la estrategia de	etc.			
de cinco años	de Junio de		enseñanza.	Fichas científicas o	Del	30	de
semillitas de	Bagua,	3.Desarrollar la		teóricas adaptadas.	novien	nbre a	l 04 dε
amor de la	durante el	programación anual,	Se diseñó y planificó la programación anual y las	Currículo	diciem	bre, 2	023.
Institución	2023.	experiencias y actividades	experiencias de aprendizaje para la investigación,	Nacional,			
Educativa		de aprendizaje, así mismo	operativizando el cronograma correspondiente.	cuadernos de			
6 192, 5 de		evaluar periódicamente las		trabajo, calendario			
Tunio de Bagua	a,	clases, incorporando los	Se planificaron las actividades de aprendizaje	cívico, etc.			
2023.		juegos matemáticos para	aplicando los juegos matemáticos y se elaboró el	Programación			
		mejorar la lecto escritura de	material teórico y didáctico necesario para su	Anual.			
		números naturales hasta	ejecución.	Experiencias de			
		diez, en niños de cinco años		aprendizaje.			
		semillitas de amor de la	Las actividades de aprendizaje se llevaron a cabo	Material didáctico:			
		Institución Educativa 16	según lo planificado, aplicando los juegos	cajas, sillas, sogas,			
		192,	matemáticos diseñados.	latas, pelotas, etc.			
		5 de Junio de Bagua, 2023.		Diarios reflexivos.			
			Se diseñaron diarios reflexivos para ser completados	Lista de cotejo			
			después de la ejecución de cada actividad de	final.			

4. Evaluar mediante la aprendizaje, con el fin de analizar y reflexionar sobre Instrumentos de salida los su desarrollo y resultados. investigación. prueba obtenidos. resultados Esquema del producto de la aplicación de Finalmente, se evaluó el nivel de salida de los niños informe final. los juegos matemáticos para de 5 años en relación con la lectoescritura de números Informe final de la mejorar la lecto escritura de naturales hasta diez mediante una prueba de salida. investigación números naturales hasta También se evaluó el impacto de los juegos acción. diez, en niños de cinco años matemáticos en esta habilidad, y se realizó un análisis semillitas de amor de la de los resultados obtenidos para formular las Institución Educativa 16 conclusiones de la investigación. 192, 5 de Junio de Bagua, 2023.

Nota: La tabla presenta las actividades o propuesta pedagógica para atender a la demanda

3.6. Evaluación del Plan de Acción

Tabla 5

Evaluación del Plan de Acción

Hipótesis	Objetivo General	Objetivo Especifico	Actividades	Indicador	Recursos	Instrumento
El	Utilizar los	1.Diagnosticar el	Se diseñó y elaboró una	Diseña una lista de	Información	Lista de cotejo.
tratamiento	Juegos	nivel de inicio de la	lista de cotejo como	verificación	bibliográfica.	Cuadros y
pedagógico	Matemáticos	lecto escritura de	prueba de entrada, con el	adaptada a las	Actividades	gráficos.
de los	para mejorar la	números naturales	propósito de diagnosticar	capacidades y	para aplicar la	Fichas textuales,
"juegos	lecto escritura	hasta diez mediante	el nivel inicial de	necesidades de niños	lista de cotejo.	resúmenes y
matemáticos"	de números	la prueba de	enseñanza y aprendizaje	y niñas de cinco	Lista de cotejo	bibliográficas.
en la	naturales hasta	entrada, en niños de	de los números naturales	años.	para niños y	Esquemas de las
planificación	diez en niños de	cinco años	en niños y niñas de cinco	Prepara un entorno	niñas.	unidades
y ejecución	cinco años	semillitas de amor	años. Esta lista de cotejo	propicio para la	Tablas y	didácticas.
de las	semillitas de	de la Institución	se aplicó a los niños y	aplicación efectiva	gráficos	Esquemas de las
actividades	amor de	Educativa 16 192, 5	niñas de dicho grupo	de la lista de	estadísticos en	programaciones.
de	La institución	de Junio de Bagua,	etario, y posteriormente	verificación	Excel.	Cronograma de
aprendizaje	Educativa	2023.	se procedió a establecer	diagnóstica.	Computadora.	ejecución.
permitirán la	16192, 5 de		su nivel inicial mediante	Utiliza	Direcciones	
mejora de la	Junio de Bagua,			procedimientos	web y	

lectoescritura durante el	2.Adecuar la	procedimientos	estadísticos	bibliotecas de	Esquema de la
de los 2023.	información	estadísticos.	apropiados para	la	sesión de
números	relevante sobre los		determinar el nivel	jurisdicción.	aprendizaje.
naturales	juegos matemáticos	Se llevó a cabo la	inicial de	Fichas	Material auxiliar.
hasta diez, en	y adaptarlos en	identificación y revisión	comprensión de	bibliográficas,	Diario de campo.
niños de	niños de cinco años	de fuentes bibliográficas	números naturales.	de resumen,	Esquema del
cinco años	semillitas de amor	sobre juegos	Evalúa de manera	textuales, etc.	diario reflexivo.
semillitas de	de la Institución	matemáticos, tanto en	crítica la	Fichas	Esquema del
amor de la	Educativa 16 192,	bibliotecas virtuales	información	científicas o	informe.
Institución	5 de Junio de	como convencionales,	recopilada sobre	teóricas	Borrador del
Educativa	Bagua,	con el fin de recolectar	juegos recreativos.	adaptadas.	informe de
16192, 5 de	2023.	información relevante	Completa de manera	Currículo	investigación.
Junio de		para el presente estudio.	precisa fichas de	Nacional,	
Bagua, 2023.	3.Desarrollar la		información sobre	cuadernos de	
	programación	Se planificaron y	juegos matemáticos	trabajo,	
	anual, experiencias	ejecutaron sesiones de	y conceptos de	calendario	
	y actividades de	juegos matemáticos, con	números naturales.	cívico, etc.	
	aprendizaje, así	actividades como "Nos	Adapta y	Programación	
	mismo evaluar	divertimos jugando con	contextualiza juegos	Anual.	
	periódicamente las	los números", "Jugamos	matemáticos,		
	clases,	a relacionar los	ajustándolos a las		

incorporando los	números", entre otras,	necesidades de niños	Experiencias
juegos matemáticos	como parte de la	y niñas de cinco	de
para mejorar la lecto	estrategia de enseñanza.	años.	aprendizaje.
escritura de		Incorpora de manera	Material
números naturales	Se diseñó y planificó la	pertinente juegos	didáctico:
hasta diez, en niños	programación anual y las	matemáticos en las	cajas, sillas,
de cinco años	experiencias de	programaciones	sogas, latas,
semillitas de amor	aprendizaje para la	curriculares.	pelotas, etc.
de la Institución	investigación,	Cumple con los	Diarios
Educativa 16 192,	operativizando el	plazos establecidos	reflexivos.
5 de Junio de Bagua,	cronograma	en las	Lista de cotejo
2023.	correspondiente.	programaciones	final.
		curriculares.	Instrumentos
4. Evaluar mediante	Se planificaron las	Utiliza	de
la prueba de salida los	actividades de	estratégicamente	investigación.
resultados obtenidos,	aprendizaje aplicando los	juegos matemáticos	Esquema del
producto de la	juegos matemáticos y se	como herramientas	informe final.
aplicación de los	elaboró el material	de enseñanza durante	Informe final
juegos matemáticos	teórico y didáctico	las sesiones de	de la
para mejorar la lecto	necesario para su	aprendizaje.	investigación
escritura de números	ejecución.		acción.

naturales hasta diez. en niños de cinco años semillitas de amor de la Institución Educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, 2023.

actividades de Las aprendizaje se llevaron a cabo según 10 planificado, aplicando los juegos matemáticos diseñados.

diseñaron diarios reflexivos para ser completados después de la ejecución de cada reflexivo al finalizar actividad de aprendizaje, con el fin de analizar y reflexionar sobre su desarrollo y resultados.

Finalmente, se evaluó el registra datos fiables. nivel de salida de los niños Sistematiza de 5 años en relación con la resultados lectoescritura de números obtenidos, útiles para

Crea material teórico didáctico facilite la enseñanza de números naturales.

Conduce sesiones de aprendizaje que integren efectivamente juegos

matemáticos. Realiza un diario cada sesión aprendizaje.

Aplica de manera

adecuada una lista de

verificación final y los finales

diez la investigación naturales hasta mediante una prueba de actual. salida. También se evaluó el Presenta un informe impacto de los juegos final corregido a la matemáticos esta Dirección del IESPP habilidad, y se realizó un "CAVM"-B, análisis de los resultados cumpliendo con los obtenidos para formular las requisitos legales conclusiones la formales. de investigación.

Nota: La tabla presenta los indicadores de evaluación del plan de acción

CAPÍTULO IV

PRESENTACIÓN DE LOS RESULTADOS

4. PRESENTACIÓN DE LOS RESULTADOS

4.1. Procesamiento y análisis de la información

El análisis de la información se centró en la desglosar las categorías, subcategorías, unidades de análisis, interpretación teórica y conclusiones derivadas de los diarios reflexivos, diarios de campo y la lista de cotejo. La investigación no se limitó a la mera observación, sino que buscó profundizar, siguiendo la premisa de Santos (1998) de que no se trata solo de mirar, sino de buscar. Este enfoque demanda más que la simple recopilación de datos; requiere una exploración intencional que permita comprender e interpretar lo que sucede.

A continuación, se presenta una síntesis del análisis y procesamiento de los diarios reflexivos:

Tabla 6

Procesamiento de los Diarios Reflexivos de la investigadora

Categoría	Sub Categorías	Unidad de Análisis	Interpretación Teórica	Conclusiones
	Rutinas o	DR: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	El juego es comúnmente percibido	El juego se erige como la
	actividades	Bienvenida	en la sociedad como una simple	principal herramienta
	permanentes	Un niño dirige la oración	actividad de entretenimiento en la	pedagógica para inculcar
		Recordamos la fecha	cual los niños a veces invierten	nociones y conceptos en los
		Asamblea para recordar los acuerdos	tiempo sin propósito aparente. Sin	niños, según lo expresado por
		DR: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	embargo, desde el punto de vista	García y Llull. A lo largo de
		Motiva a los niños con alguna canción o	educativo y pedagógico, se ha	la Educación Infantil y
Categoría I:	Procesos	realizando una dinámica.	demostrado que el juego es una	Primaria, el juego se
Juegos	Pedagógicos,	Invita a los niños a proponer acuerdos	herramienta invaluable para el	manifiesta como un recurso
matemáticos	estrategias	que se van a cumplir en el desarrollo de	desarrollo de aprendizajes	natural para el desarrollo
	Didácticas.	la sesión.	significativos, así como de	integral de los niños,
		Presentación del material.	competencias y habilidades sociales	facilitando su aprendizaje de
		Realiza preguntas relacionadas a la	en los niños. Es por esto que, en las	manera lúdica y efectiva.
		sesión que se desarrollara.	aulas, especialmente en la primera	
		Dice el tema o juego que se desarrollara.	infancia, el juego se posiciona como	En este sentido, el juego no
		Explica y muestra cómo se realizará el	la estrategia principal para la	solo proporciona diversión,

		juego.	enseñanza de conceptos y nociones	sino que también promueve la
		Entrega los materiales a todos los niños	fundamentales.	adquisición de aprendizajes
		para que realicen el juego.		significativos, así como el
		DR: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	García y Llull (2009) señalan que a	desarrollo de competencias y
			, , ,	•
Categoría II:		Realiza juegos matemáticos para atraer la	lo largo de las etapas de Educación	habilidades sociales en los
Lecto		atención de los niños.	Infantil y Primaria, el juego emerge	niños. Es a través de la
escritura de		DR:1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	como un recurso natural para la	participación activa en juegos
números		Invita a los niños a hablar acerca de sus	maduración en todas las	que los niños exploran,
naturales	Clima en el	trabajos.	dimensiones de la persona,	experimentan y asimilan
	aula	DR: 1	permitiendo que los niños aprendan	conocimientos de manera
		Parlante, imágenes de números,	de manera lúdica y amena, incluso	dinámica y participativa.
	Recursos y	imágenes de cantidades y fichas de	sin buscar explícitamente el	
	materiales de	trabajo.	aprendizaje.	La transición de la
	aprendizaje	DR: 3		matemática informal a la
		Imágenes de números, sobres de papel,	Baroody (1988) enfatiza la	formal en los niños representa
		palitos de chupete, fichas de trabajo.	importancia de la "matemática	un paso crucial en su
		DR: 6	informal" de los niños como un paso	desarrollo cognitivo, como
		Imágenes de conos de helado, imágenes	crucial entre su conocimiento	señala Chamorro. Esta
	Evaluación	de bolitas de helado con números, fichas	intuitivo, basado en la percepción	evolución implica pasar de un
	del	de trabajo.	directa, y la matemática más formal	conocimiento intuitivo,
	aprendizaje	DR: 8	enseñada en la escuela. La	basado en la percepción

Tarjetas en forma de sandía, fichas de trabajo.

DR: 10

Tarjetas de imágenes y números, plumones y fichas de trabajo.

DR: 11

Cartel con imagen de dinosaurio, plumones y fichas de trabajo.

DR: 12

Circulo de cartón, caja, ganchos con números y fichas de trabajos.

DR: 13

Tablero de conos de papel, palitos de chupete y fichas de trabajo.

DR: 14

Tablero de cartón, tapas de botellas, fichas de trabajos.

DR: 15

Tarjetas de erizo con números, tiras de papel y fichas de trabajo.

DR:2,4,6,8,10,12,13,14,18,19

numeración. según Chamorro (2005),desempeña un papel fundamental al permitir 1a representación y enunciación de facilitando así la. números. comprensión y modelización de sus propiedades.

Piaget (1965) argumentaba que recitar la serie numérica es una habilidad adquirida por los niños a temprana edad, pero que esto no garantiza una comprensión profunda del concepto de número. El conteo, aunque importante, está intrínsecamente ligado al desarrollo cognitivo y al pensamiento lógico, y puede conducir al descubrimiento de esquemas que permiten generar la relación entre palabras y números.

directa, a una comprensión más precisa y abstracta de los conceptos matemáticos enseñados en la escuela.

La numeración desempeña un papel fundamental en este al permitir proceso la representación V comunicación de los números eficiente manera económica. Su función no se limita a designar números, sino que también modeliza sus propiedades, facilitando su comprensión y aplicación en contextos matemáticos.

Piaget destacaba que los niños pueden recitar la serie numérica y datos numéricos Muestra de la ficha de trabajo realizada

DR: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15

A la mayoría de los niños les gustaba participar respondiendo las preguntas de la docente y realizando en cada uno de los juegos realizados.

Los niños tenían gran confianza en la docente por lo que siempre acudían a ella para pedir ayuda o realizar alguna pregunta y para mostrarle el avance de como estaban realizando sus trabajos.

DR: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15

Preguntas de metacognición.

Lista de cotejo.

Fichas de trabajos.

el iuego y la En resumen. exploración activa son elementos esenciales en el proceso de aprendizaje los niños. de especialmente en áreas como las matemáticas, donde la comprensión profunda va más allá de la mera memorización de conceptos numéricos.

desde una edad temprana, pero estos actos suelen ser verbales de V carentes significado profundo. La comprensión genuina del número v del conteo se desarrolla través a del pensamiento lógico V exploración activa, más que simplemente a través de la repetición mecánica información.

Nota: La tabla muestra el análisis de la información de los diarios reflexivos del responsable de la investigación.

De los diarios de campo del observador interno

Los diarios de campo son una herramienta fundamental en la recolección de datos a través de la observación, como destacan diversos autores, entre ellos Martínez (2007). Este instrumento ofrece la posibilidad de registrar de manera sistemática las impresiones, observaciones y reflexiones del observador interno durante el proceso de investigación.

En el análisis y procesamiento de la información recopilada en los diarios de campo, se busca identificar patrones, tendencias y detalles relevantes que puedan contribuir al objetivo de la investigación. Esto implica una revisión detallada de los registros, así como una interpretación crítica de los eventos y situaciones observadas.

Los diarios de campo permiten capturar no solo lo que sucede externamente, sino también las impresiones subjetivas y las reflexiones del observador interno. Esto enriquece el análisis al proporcionar una visión más completa y contextualizada de los fenómenos estudiados.

En resumen, los diarios de campo son una herramienta invaluable en el proceso de recolección y análisis de datos cualitativos, proporcionando una perspectiva única y enriquecedora para la investigación. Su análisis y procesamiento cuidadoso permiten extraer insights significativos que pueden contribuir al avance del conocimiento en diversos campos.

Tabla 7

Procesamiento de los Diarios de Campo del observador interno

Categoría	Sub Categorías	Unidad de Análisis	Interpretación Teórica	Conclusiones
	Rutinas o	DCOI: 1 y 2	Socialmente, el juego a menudo se	El juego emerge como la
	actividades	Saludo	percibe como una simple actividad de	estrategia óptima para la
	permanentes	Asistencia	entretenimiento donde los niños pueden	enseñanza de conceptos y
		Bienvenida	pasar tiempo sin aparente propósito. Sin	nociones, como lo señalan
		Oración	embargo, en el ámbito educativo y	García y Llull, quienes
		Calendario	pedagógico, se ha evidenciado que el	destacan que, a lo largo de la
		DCOI: 1	juego es un vehículo para que los niños	Educación Infantil y Primaria,
Categoría I:	Procesos	La motivación lo hizo a través de un	adquieran aprendizajes significativos,	el juego se revela como un
Juegos	Pedagógicos	juego.	desarrollen competencias y habilidades	instrumento natural para el
matemáticos	, estrategias	DCOI: 2 y 3	sociales. Es por esto que, en las aulas,	crecimiento integral de los
	Didácticas.	La motivación lo hizo a través de una	especialmente durante la primera	niños. En este contexto, el
		canción.	infancia, el juego se considera una	juego no solo proporciona
		DCOI: 1, 2 y 3	estrategia primordial para la enseñanza	diversión, sino que también
		Invita a los niños a proponer	de conceptos y nociones fundamentales.	facilita aprendizajes
		acuerdos.		significativos, competencias
		Presenta el material.	Autores como García y Llull (2009)	y habilidades sociales.

		Realiza preguntas relacionadas a la	resaltan que, a lo largo de la Educación	
		actividad de aprendizaje.	Infantil y Primaria, el juego emerge como	La matemática informal de
		Comunica el nombre del juego que se	un recurso natural para la maduración en	los niños representa un paso
		3 6 1	•	•
		realizara.	todas las dimensiones de la persona.	intermedio esencial entre su
Categoría II:		Brinda las indicaciones del	Aunque los niños no jueguen con la	conocimiento intuitivo y
Lecto		juego matemático.	intención de aprender, el juego les	limitado, basado en la
escritura de		Explica las acciones que realizan en	proporciona un espacio para explorar,	percepción directa, y la
números		el juego matemático.	investigar, experimentar y descubrir su	comprensión más precisa y
naturales	Clima en el	DCOI: 1, 2 y 3	entorno de manera lúdica y amigable.	abstracta enseñada en la
	aula	Dialoga con los niños sobre el juego		escuela, según lo argumenta
		realizado	En cuanto a la matemática, Baroody	Chamorro. En este proceso, la
	Recursos y	DCOI: 1	(1988) señala que la fase de matemática	numeración desempeña un
	materiales	Imágenes de números, plumones	informal en los niños actúa como un paso	papel crucial al permitir la
	de	DCOI: 2	intermedio crucial entre su conocimiento	representación y
	aprendizaje	Imágenes de números, bloques	intuitivo y limitado, basado en la	modelización de los números
		DCOI: 3	percepción directa, y la comprensión más	de manera cómoda y eficaz,
		Círculos de cartón, trozos de cartón	precisa y abstracta enseñada en la	facilitando su comprensión y
		en forma triangular.	escuela. La numeración, según Chamorro	aplicación.
		DCOI:1 y 2	(2005), desempeña un papel fundamental	
		Utiliza los espacios de la institución	al permitir la representación y	Piaget sostenía que los niños
		educativa para realizar la actividad	modelización de los números de manera	pueden recitar la serie

Evaluación	de aprendizaje.	eficiente y económica, facilitando así su	numérica y datos numéricos
del	DCOI: 2 y 3	comprensión.	desde una edad temprana,
aprendizaje	Relación afectiva y de confianza con		pero estos actos tienden a ser
	las niñas y niños.	Piaget (1965) argumentaba que los niños	verbales y carentes de
	Hace respetar las normas de	pueden recitar la serie numérica desde	significado profundo. La
	convivencia que lo regulan el orden y	una edad temprana, pero estos actos	comprensión verdadera del
	la disciplina en el aula.	suelen ser verbales y carecer de un	número, por lo tanto, se
		significado profundo. La comprensión	desarrolla a través del
	Los niños tenían gran confianza en la	genuina del número y del conteo se	pensamiento lógico y la
	docente por lo que siempre acudían a	desarrolla a través del pensamiento	exploración activa.
	ella para pedir ayuda o realizar	lógico y la exploración activa, lo que	
	alguna pregunta y para mostrarle el	destaca la importancia del juego y la	Tanto el juego como la etapa
	avance de como estaban realizando	actividad en el aprendizaje numérico.	de matemática informal son
	sus trabajos.		elementos fundamentales en
	DCOI: 1, 2 y 3		el proceso de aprendizaje de
	Lista de cotejo.		los niños, proporcionando un
	Fichas de trabajos		entorno enriquecedor para la
			adquisición de conocimientos
			y habilidades.

Nota: La tabla muestra el análisis de los diarios de campo del observador interno.

Diario de campo del observador externo.

El diario de campo del observador externo se erige como una herramienta esencial dentro de la técnica de observación, permitiendo el registro detallado de los eventos y fenómenos observados durante el desempeño pedagógico de la docente investigadora. A través de este instrumento, se ha podido determinar la incidencia de las subcategorías identificadas previamente en los diarios reflexivos y de campo, otorgando una representación fiel y objetiva de la realidad observada.

En este sentido, el diario de campo actúa como una suerte de fotografía que confirma la veracidad de los hechos y el desempeño pedagógico de la docente investigadora. Su función radica en capturar los detalles más relevantes, tanto en términos de acciones concretas como de impresiones subjetivas, proporcionando una visión completa y precisa de la situación observada.

Los detalles recogidos en el diario de campo abarcan desde la dinámica de la clase hasta las interacciones entre la docente y los estudiantes, pasando por el uso de materiales didácticos y estrategias de enseñanza empleadas. Cada observación se registra de manera sistemática y objetiva, garantizando la fiabilidad y validez de los datos recopilados.

Tabla 8

Procesamiento de la lista de Cotejo del Observador Externo

Categoría	Sub Categorías	Unidad de Análisis	Interpretación Teórica	Conclusiones
	Rutinas o	DCOE: 1, 3, 6, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15	El juego, a menudo percibido	El juego se posiciona como la
	actividades	Realiza las actividades permanentes.	socialmente como una mera fuente	estrategia más efectiva para la
	permanentes	DCOE: 1, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15	de entretenimiento donde los niños	enseñanza de conceptos y
		Motiva a los niños teniendo en cuenta	pueden desperdiciar su tiempo, ha	nociones, como lo destacan
		el tema de la actividad de aprendizaje.	sido reconocido en el ámbito	García y Llull. Según estos
		DCOE: 1,10,12,14,15	educativo y pedagógico como una	autores, a lo largo de la Educación
		Recupera saberes o experiencias de los	herramienta poderosa para el	Infantil y Primaria, el juego se
Categoría I:	Procesos	alumnos.	aprendizaje. Se ha demostrado que a	revela como un instrumento
Juegos	Pedagógicos	DCOE: 1,8,10,12,14	través del juego, los niños no solo se	natural para el desarrollo integral
matemáticos	, estrategias	Desarrolla estrategias antes, durante y	divierten, sino que también	de los niños, permitiéndoles
	Didácticas.	después del juego matemático.	adquieren conocimientos	aprender de manera activa y
		DCOE: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	significativos, desarrollan	placentera.
		El juego matemático lo realiza con	competencias y habilidades sociales.	
		secuencia lógica.	Es por esto que en las aulas,	Esta estrategia no solo fomenta la
		DCOE: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	especialmente durante la primera	diversión, sino que también
		Inicia el juego matemático utilizando	infancia, el juego se considera la	facilita la adquisición de

		materiales diversos para lecto escritura	estrategia preferida para la	aprendizajes significativos,
		de números naturales en niños y niñas.	enseñanza de conceptos y nociones	competencias y habilidades
		DCOE: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	fundamentales.	sociales en los niños.
		Explica las acciones que se realizan en		sociales en los innos.
Catagoría II.		•	Caraía y I hill (2000) acationan aya	En al ámbita matamática, la atana
Categoría II:		el juego matemático.	García y Llull (2009) sostienen que	En el ámbito matemático, la etapa
Lecto		DCOE: 1,6,10,12,14	a lo largo de las etapas de Educación	de matemática informal de los
escritura de		Formula preguntas y repreguntas sobre	Infantil y Primaria, el juego se	niños, según Chamorro (2005),
números		el juego matemático.	presenta como un recurso natural	actúa como un paso fundamental
naturales	Clima en el	DCOE: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	para la maduración en todas las	entre su conocimiento intuitivo y
	aula	Utiliza diversos materiales y recursos	dimensiones de la persona. Esta idea	la comprensión más formal
		que faciliten el juego y la lecto	destaca cómo los niños aprenden de	impartida en la escuela. La
	Recursos y	escritura de números naturales hasta	manera intrínseca a través del juego,	numeración, en este sentido,
	materiales	diez.	incluso cuando no tienen la intención	desempeña un papel crucial al
	de	Promueve la participación de los niños	explícita de hacerlo.	permitir la representación y
	aprendizaje	para realizar el juego matemático.		modelización de los números de
		Utiliza fichas o pruebas para evaluar a	En el campo de las matemáticas,	manera práctica y eficiente.
		los alumnos.	Baroody (1988) argumenta que la	
		DCOE: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15	matemática informal de los niños	Piaget (1965) sostiene que, si bien
		Relación afectiva y de confianza con	actúa como un paso intermedio	los niños pueden recitar la serie
		las niñas y niños.	crucial entre su conocimiento	numérica desde una edad
		Establece reglas que lo regulan la	intuitivo y la comprensión más	temprana, estos actos suelen

Evaluación del aprendizaje participación en el trabajo en aula.

DCOE: 1,3,6,8,10,11,12,13,14,15

Realiza la metaevaluación: Qué aprendimos hoy, para que nos sirve lo aprendido, como lo aprendimos, que dificultades encontramos y logros obtuvimos, etc.

DCOE: 8.10.11.12.13.14.15

• Realiza la retroalimentación: aliento constante a los estudiantes, identifican sus aciertos y limitaciones, presenta diversas diversos ejemplos y ejercicios en sus actividades, etc.

formal enseñada en la escuela. La numeración, como señala Chamorro (2005), desempeña un papel esencial al permitir la representación y modelización de los números, facilitando así su comprensión.

Piaget (1965) señalaba que los niños pueden recitar la serie numérica y datos numéricos desde temprana edad, pero estas acciones suelen ser verbales y carentes de un significado profundo. La comprensión verdadera del número, por lo tanto, se desarrolla a través del pensamiento lógico y la exploración activa.

carecer de un significado profundo. La comprensión verdadera del número, por lo tanto, se desarrolla a través del pensamiento lógico y la exploración activa, lo que subraya la importancia del juego en el aprendizaje numérico.

En resumen, el juego emerge como una estrategia pedagógica poderosa que no solo promueve el aprendizaje significativo, sino que también facilita el desarrollo integral de los niños en diversas áreas, incluida las matemáticas.

Nota: La tabla muestra el análisis del diario de campo del evaluador externo

4.2. Análisis de los resultados.

Tabla 9

Análisis de los resultados.

			Conclusiones			
Categorías	Sub Categorías	Diarios Reflexivos Docente	Diarios de campo de la docente de Práctica Pre Profesional	Diarios de campo del Profesora de Aula	Coincidencias y Divergencias	Lecciones Aprendidas
Categoría I:	Rutinas o	DR:	DCOI: 1 y 2	DCOE: 1, 3, 6, 8, 10,	Los tres instrumentos	Es fundamental
Juegos	actividades	1,3,6,8,10,11,12,13,14	Saludo	11, 12,	presentan algunas	reconocer la
matemáticos	permanentes	,15	Asistencia	13, 14, 15	similitudes,	importancia de
		Bienvenida	Bienvenida	Realiza las actividades	especialmente en lo	las actividades
		Un niño dirige la	Oración Calendario	permanentes.	que respecta a las	permanentes en
		oración	DCOI: 1	DCOE: 1, 8, 10, 11, 12,	actividades	el proceso
		Recordamos la fecha	La motivación lo	13,	permanentes. Sin	educativo,
	Procesos	Asamblea para	hizo a través de un	14, 15	embargo, divergen en	especialmente
	Pedagógicos,	recordar los acuerdos	juego.	Motiva a los niños	cuanto a la motivación	en lo que
	estrategias	DR:	DCOI: 2 y 3	teniendo en cuenta el	y los conocimientos	respecta a la
	Didácticas.	1,3,6,8,10,11,12,13,14	La motivación lo	tema de la actividad de	previos que se	motivación de
		,15	hizo a través de una	aprendizaje.	abordan. Se observa	los niños. Es
		Motiva a los niños con	canción.	DCOE: 1,10,12,14,15	que al inicio de las	crucial utilizar
Categoría II:		alguna canción o	DCOI: 1, 2 y 3	Recupera saberes de	actividades, se	un lenguaje claro
Lecto		realizando una	Invita a los niños a	los alumnos	establecen acuerdos	y adecuado al
escritura de		dinámica.	proponer acuerdos.	DCOE: 1,6,8,12,14	para el desarrollo del	dar las
números		Invita a los niños a	Presenta el material.		aprendizaje, y las	instrucciones, y
naturales		proponer acuerdos que			estrategias utilizadas	plantear retos

	se van a cumplir en el	Realiza preguntas	Desarrolla estrategias	por la docente	que estimulen su
	desarrollo de la sesión.	relacionadas a la	antes, durante y después	investigadora son	interés y
	Presentación del	actividad de	del juego matemático.	consistentes,	participación
	material.	aprendizaje.	DCOE:	empleando una	activa en cada
	Realiza preguntas	Comunica el nombre	1,3,6,8,10,11,12,13,14,	variedad de juegos	clase. Los juegos
	relacionadas a la	del juego que se	15	matemáticos y	matemáticos se
Clima en el	sesión que se	realizara.	Inicia el juego	recursos para la	convierten en
aula	desarrollara.	Brinda las	matemático utilizando	lectoescritura de	una herramienta
	Dice el tema o juego	indicaciones del	materiales diversos para	números naturales	pedagógica
Recursos y	que se desarrollara.	juego matemático.	lecto escritura de	hasta 10.	valiosa para
materiales de	Explica y muestra	Explica las acciones	números naturales en		desarrollar la
aprendizaje	cómo se realizará el	que realizan en el	niños y niñas.	Además, en los tres	lectoescritura de
	juego.	juego matemático.	DCOE:	instrumentos se	números
	Entrega los materiales	DCOI: 1, 2 y 3	1,3,6,8,10,11,12,13,14,	destaca el uso de	naturales hasta
	a todos los niños para	Dialoga con los niños	15	diversos materiales	diez, siempre
	que realicen el juego.	sobre el juego	Explica las acciones	1 1	utilizándolos de
Evaluación	DR:	realizado	que se realizan en el	investigadora para	manera efectiva
del	1,3,6,8,10,11,12,13,14	DCOI: 1	juego matemático.	favorecer la	y acompañados
aprendizaje	,15	Imágenes de	DCOE: 1,6,10,12,14	lectoescritura de	de recursos
	Realiza juegos	números, plumones	Formula preguntas y	números naturales	adecuados.
	matemáticos para	DCOI: 2	repreguntas sobre el	hasta 10. Durante las	
	atraer la atención de	Imágenes de	juego matemático	actividades, se	Promover la
	los niños.	números, bloques	DCOE:	observa una	confianza en los
	DR:1,3,6,8,10,11,12,1	DCOI: 3	1,3,6,8,10,11,12,13,14,	participación	niños y niñas es
	3,14,15	Círculos de cartón,	15	consistente por parte	esencial para
		trozos de cartón en	Utiliza diversos	de los niños y niñas,	fomentar su
		forma triangular.	materiales y recursos	así como el respeto a	participación

T ', 1 '~	DCOL 1 2	C '1', 1 '	1 1	
Invita a los niños a	•	que faciliten el juego y		activa, lo que a
hablar acerca de sus	Utiliza los espacios	la lecto escritura de	•	su vez
trabajos.	de la institución	números naturales hasta	entusiasmo palpable.	contribuye al
DR: 1	educativa para	diez.		logro de los
Parlante, imágenes de	realizar la actividad	Promueve la	En cuanto a la	aprendizajes.
números, imágenes de	de aprendizaje.	participación de los	evaluación, los tres	Todo esto debe
cantidades y fichas de	DCOI: 2 y 3	niños para realizar el	instrumentos	estar
trabajo.	Relación afectiva y	juego matemático.	coinciden en el uso de	fundamentado
DR: 3	de confianza con las	Utiliza fichas o pruebas	la lista de cotejo y	en la práctica de
Imágenes de números,	niñas y niños.	para evaluar a los	fichas de trabajos	las normas de
sobres de papel,	Hace respetar las	alumnos.	como herramientas de	convivencia, que
palitos de chupete,	normas de	DCOE:	evaluación. Sin	establecen un
fichas de trabajo.	convivencia que lo	1,3,6,8,10,11,12,13,14,	embargo, el tercer	marco de respeto
DR: 6	regulan el orden y la	15	instrumento se	y orden en el
Imágenes de conos de	disciplina en el aula.	Relación afectiva y de	diferencia en que	ambiente
helado, fichas de	A la mayoría de los	confianza con las niñas	menciona la	educativo.
trabajo.	niños les gustaba	y niños.	realización de la	
DR: 8	participar	Establece reglas que lo	retroalimentación	En cuanto a la
Tarjetas en forma de	respondiendo las	regulan la participación	como parte del	evaluación, la
sandía, fichas de	preguntas de la	en el trabajo en aula.	proceso evaluativo.	aplicación de la
trabajo.	docente y realizando	Hace respetar las	-	lista de cotejo se
DR: 10	en cada uno de los	normas de convivencia		presenta como el
Tarjetas de imágenes y	juegos realizados.	que lo regulan		instrumento más
números, plumones y	• Los niños	el orden y la disciplina		adecuado para
fichas de trabajo.	tenían gran confianza	en aula.		evaluar a los
DR: 11	en la docente por lo			niños en la
	que siempre acudían			educación
DR: 10 Tarjetas de imágenes y números, plumones y fichas de trabajo.	en cada uno de los juegos realizados. • Los niños tenían gran confianza en la docente por lo	normas de convivencia que lo regulan el orden y la disciplina		presenta como el instrumento más adecuado para evaluar a los niños en la

Cartel con imagen de	a ella para pedir	DCOE:	inicial. Además,
dinosaurio, plumones	ayuda o realizar	1,3,6,8,10,11,12,13,14,	es importante
y fichas de trabajo.	alguna pregunta y	15	fomentar la
DR: 12	para mostrarle el	Realiza la	práctica de la
Circulo de cartón, caja,	avance de como	metaevaluación: Qué	metacognición,
ganchos con números	estaban	aprendimos hoy, para	es decir, ayudar
y fichas de trabajos.	realizando sus	que nos sirve lo	a los niños a
DR: 13	trabajos.	aprendido, como lo	reflexionar sobre
Tablero de conos de	DCOI: 1, 2 y 3	aprendimos, que	su propio
papel, palitos de	Lista de cotejo.	dificultades	proceso de
chupete y fichas de	Fichas de trabajos	encontramos y logros	aprendizaje, lo
trabajo.		obtuvimos, etc.	que les permite
DR: 14		DCOE:	tomar
Tablero de cartón,		1,3,6,8,11,12,13,14	conciencia de
tapas de botellas,		Realiza la	sus fortalezas y
fichas de trabajos.		retroalimentación:	áreas de mejora.
DR: 15		aliento constante a los	
Tarjetas de erizo con		estudiantes, identifican	
números, tiras de papel		sus aciertos y	
y fichas de trabajo.		limitaciones, presenta	
DR:2,4,6,8,10,12,13,1		diversas diversos	
4,18,19		ejemplos y ejercicios en	
Muestra de la ficha de		sus actividades, etc.	
trabajo realizada.			
DR:			
1,3,6,8,10,11,12,13,14			
,15			

A la mayoría de los les gustaba niños participar respondiendo las de la preguntas docente y realizando en cada uno de los juegos realizados. Los niños tenían gran confianza en la docente por lo que siempre acudían a ella para pedir ayuda o realizar alguna pregunta y para mostrarle el avance de estaban como realizando sus trabajos. DR: 1,3,6,8,10,11,12,13,14 ,15 Preguntas de metacognición. Lista de cotejo. Fichas de trabajos.

Nota: La tabla presenta la triangularen de los diarios reflexivos, diarios de campo y listas de cotejo del evaluador externo.

4.3. Reflexión de la Práctica Pedagógica

4.3.1. La práctica pedagógica antes y ahora.

Tabla 10
Reflexión de la práctica pedagógica antes y ahora.

Aspectos	Antes de la investigación	Después de la Investigación	
	Al inicio de mi práctica pedagógica, me encontraba con	En mi labor actual, llevo a cabo actividades de aprendizaje	
	una falta considerable de información sobre los procesos	con un enfoque en los procesos pedagógicos, de aprendizaje	
	pedagógicos, de aprendizaje y didácticos necesarios para	y didácticos, orientados específicamente a fortalecer la	
Elaboración de	planificar actividades en el nivel inicial, y mucho menos	lectoescritura de números naturales hasta diez en niños y	
sesiones de	para mejorar la lectoescritura de números naturales hasta	niñas de cinco años.	
aprendizaje	diez. Además, desconocía por completo los criterios para		
	planificar la evaluación, lo que generaba incertidumbre en	En cada actividad, me esfuerzo por desarrollar procesos	
	mi labor docente.	pedagógicos adaptados a las necesidades de los estudiantes,	
		reconociendo que cada área requiere enfoques pedagógicos y	
	En ese momento, también tenía limitaciones en el uso de	didácticos distintos.	
	juegos matemáticos para fortalecer la lectoescritura de		
Recursos y	números naturales hasta diez. No comprendía	Entiendo que las estrategias utilizadas deben ajustarse a las	
materiales para	completamente su valor pedagógico y didáctico, y los	características individuales de cada niño para garantizar un	
el aprendizaje	consideraba simplemente como herramientas de	aprendizaje efectivo.	

entretenimiento para los niños y niñas, lo que limitaba su efectividad en el proceso de enseñanza-aprendizaje.

La falta de recursos para mantener el orden y la disciplina Clima en el aula en el aula era una fuente de frustración para mí, lo que dificultaba aún más mi capacidad para llevar a cabo actividades de manera efectiva.

> Además, carecía de conocimientos sobre los criterios. técnicas e instrumentos de evaluación, lo que me impedía realizar una evaluación formativa o cualitativa adecuada y significativa para el desarrollo de mis estudiantes.

Desempeño docente

Evaluación del

aprendizaje

Selecciono o elaboro el material de acuerdo con el propósito específico de cada actividad, reconociendo la importancia de utilizar recursos adecuados para el logro de los objetivos de aprendizaje.

Conozco la diversidad de juegos matemáticos disponibles, comprendiendo su alto valor pedagógico y didáctico, y los utilizo junto con otros recursos para facilitar el aprendizaje.

Mantengo el control y la disciplina en el aula a través de acuerdos de convivencia establecidos y una reflexión constante sobre la convivencia en el aula.

En términos de evaluación, ahora utilizo la técnica de observación, preguntas y repreguntas, así como instrumentos como la lista de cotejo. Además, he adquirido conocimientos sobre la evaluación formativa, lo que me permite una evaluación más integral y significativa del progreso de mis estudiantes.

4.4. Lecciones aprendidas.

Rutinas:

Durante mi experiencia, he comprendido la importancia vital de las actividades permanentes, reconociendo que son pilares fundamentales en el proceso educativo. Además, he aprendido que la motivación juega un papel crucial en el despertar del interés de los niños, lo que impulsa su participación activa y su compromiso con el aprendizaje.

Estrategias:

Una lección clave que he aprendido es la necesidad de comunicar las instrucciones de manera clara y utilizando un lenguaje adecuado para los niños. Asimismo, he descubierto que el planteamiento de retos en cada clase es una estrategia efectiva para motivar a los estudiantes a participar activamente. Además, he integrado el uso pedagógico de juegos matemáticos como una herramienta poderosa para mejorar la lectoescritura de números naturales hasta diez, fomentando así un aprendizaje más interactivo y significativo.

Recursos:

Durante mi práctica, he aprendido a utilizar de manera efectiva los juegos matemáticos acompañados de una variedad de materiales y recursos adicionales. Esta combinación ha demostrado ser altamente beneficiosa para el desarrollo de habilidades de lectoescritura en los niños, proporcionándoles un entorno de aprendizaje enriquecido y estimulante.

Clima en el aula:

Una lección importante que he internalizado es que fomentar la confianza en los niños y niñas es esencial para crear un ambiente de aprendizaje positivo y productivo. Al

promover actos de confianza y respeto mutuo, se estimula la participación activa de los estudiantes, lo que a su vez contribuye al logro de los objetivos educativos. La práctica de normas de convivencia también juega un papel fundamental en el mantenimiento de un clima de aula armonioso y propicio para el aprendizaje.

Evaluación:

En términos de evaluación, he aprendido que la lista de cotejo es un instrumento valioso y adecuado para evaluar el progreso de los niños en el nivel inicial. Además, he integrado la práctica de la metacognición en el proceso evaluativo, lo que permite a los estudiantes reflexionar sobre su propio aprendizaje y mejorar su comprensión y habilidades de autorregulación. Esta combinación de técnicas de evaluación ha contribuido significativamente a una evaluación más integral y formativa del desempeño de mis alumnos.

4.5. Nuevas Rutas de Investigación

Explorar el Rol del Juego en la Enseñanza:

Investigar más a fondo sobre el papel del juego en el proceso educativo puede arrojar luz sobre cómo integrarlo de manera más efectiva en las prácticas pedagógicas. Esto incluiría examinar cómo diferentes tipos de juegos pueden influir en el aprendizaje de los niños, así como comprender mejor los mecanismos a través de los cuales el juego facilita la adquisición de conocimientos y habilidades.

Analizar el Juego como Estrategia para el Desarrollo de Destrezas en Niños:

Profundizar en cómo el juego puede ser utilizado de manera específica para el desarrollo de habilidades y destrezas en los niños. Esto implica investigar qué tipos de juegos

son más efectivos para mejorar habilidades cognitivas, sociales, emocionales y físicas en diferentes etapas del desarrollo infantil.

Explorar el Desarrollo Emocional de Niños dentro del Espectro Autista:

Investigar cómo el juego puede ser adaptado y utilizado como una herramienta para fomentar el desarrollo emocional en niños con trastorno del espectro autista (TEA). Esto incluiría examinar cómo ciertos tipos de juegos pueden ayudar a mejorar la comunicación, la interacción social y la regulación emocional en este grupo de niños.

Analizar la Influencia de la Estimulación Temprana en las Destrezas Motoras:

Examinar cómo la estimulación temprana, a través de actividades lúdicas y de juego, puede impactar en el desarrollo de las habilidades motoras en los niños en las primeras etapas de la infancia. Esto implicaría investigar qué tipos de actividades de juego son más beneficiosas para el desarrollo motor y cómo pueden ser implementadas de manera efectiva en entornos educativos y hogares.

Investigar el Papel de la Familia en el Aprendizaje Temprano:

Explorar cómo la participación activa de la familia en el juego y las actividades educativas puede influir en el aprendizaje temprano de los niños. Esto incluiría examinar cómo las interacciones familiares durante el juego pueden promover el desarrollo de habilidades lingüísticas, cognitivas y sociales en los niños pequeños.

Analizar la Inclusión Educativa en Educación Inicial:

Investigar los enfoques y estrategias más efectivos para promover la inclusión educativa en entornos de educación inicial. Esto implicaría explorar cómo adaptar el

currículo y las prácticas pedagógicas para atender las necesidades de todos los niños, incluyendo aquellos con discapacidades o dificultades de aprendizaje, y cómo crear entornos de aprendizaje inclusivos y acogedores para todos los estudiantes.

CONCLUSIONES

El objetivo general de la investigación ha sido alcanzado de manera satisfactoria, como lo demuestran los resultados obtenidos. Se ha evidenciado claramente que el uso de juegos matemáticos ha contribuido al desarrollo de la lectoescritura de números naturales hasta diez en niños de cinco años pertenecientes al programa "Semillitas de Amor" de la Institución Educativa 16 192, 5 de Junio de Bagua, durante el año 2023.

La implementación de los juegos matemáticos, junto con una adecuada planificación y ejecución de las actividades de aprendizaje, ha sido fundamental para lograr mejoras significativas en la lectoescritura de números naturales hasta diez.

Asimismo, la planificación y ejecución de unidades de aprendizaje, así como la elaboración de diarios reflexivos, han contribuido al mejoramiento del desempeño docente y al desarrollo de las habilidades de lectoescritura en los niños y niñas.

El proceso de triangulación de la información, mediante el análisis de los diarios reflexivos, diarios de campo y listas de cotejo, ha permitido determinar que la subcategoría de estrategias es la más destacada en el proceso de investigación. Esto subraya la importancia de las estrategias pedagógicas empleadas para alcanzar los objetivos propuestos en el estudio.

SUGERENCIAS

Para las Estudiantes de Educación Inicial:

Se sugiere fomentar la realización de investigaciones que incorporen el uso pedagógico y didáctico de juegos matemáticos para el desarrollo de la lectoescritura de números naturales. Esto puede ser una excelente oportunidad para explorar de manera práctica cómo los juegos pueden ser herramientas efectivas en el proceso de enseñanza-aprendizaje en la primera infancia. Además, estas investigaciones pueden proporcionar una experiencia valiosa que enriquezca su formación académica y profesional.

Para las Docentes del Nivel Inicial:

Se recomienda que, al ejecutar investigaciones de este tipo, consideren los aportes pedagógicos de teorías relevantes que guíen el diseño de estrategias y recursos para el uso efectivo de los juegos matemáticos en el desarrollo de la lectoescritura de números naturales. Es importante que estas estrategias estén fundamentadas en enfoques pedagógicos sólidos y en la comprensión de las necesidades y características del grupo de niños con el que trabajan. Asimismo, se sugiere que compartan los resultados y hallazgos de sus investigaciones con la comunidad educativa para contribuir al conocimiento y la práctica en el campo de la educación inicial.

REFERENCIAS

- Baroody, A. (1988). El pensamiento matemático de los niños. Un marco evolutivo para maestros de preescolar, ciclo inicial y educación especial. Madrid: MEC.
- Carbó, L., García, V. (2009). El mundo a través de los números. Barcelona: Milenio.
- Chamoso, J. M., Durán, P. J., García, S. J. F. y Rodríguez, S. M. M. (2004). Análisis y experimentación de juegos como instrumentos para enseñar matemáticas. Suma. https://www.researchgate.net/publication/39222105_Analisis_y_experimentacion_de_juegos_como_instrumentos_para_ensenar_matematicas.
- Dionisio. E (2014). Programación curricular. Obtenido el 15 de diciembre del 2022. https://es.slideshare.net/nidiru/programacin-curricular-30820504.
- Fernández, J. A. (2008) Matemáticas divertidas en la escuela infantil. Madrid: Santillana. Gallego, C., Pons, M., Alemany, C., Barceló, M., Guerra, M., Orfila, M., Pons, C., Pons, F., Pons, F. C., Pons, T., Triay, N. (2005). Repensar el aprendizaje de las matemáticas. Matemáticas para convivir comprendiendo el mundo. Barcelona: GRAÓ.
- Gallego, J. (2002). Las matemáticas en la escuela que hace pensar. Enseñar con estrategias.

 Desarrollo de habilidades en el aprendizaje escolar. Madrid: Ediciones pirámide.
- García, A. y Llull, J. (2009). El juego infantil y su metodología. http://revistapulso.cardenalcisneros.es/documentos/articulos/110.pdf.
- Magisterio (2002). Formación de capacidades relacionadas con el desarrollo lógicomatemático. Recursos didácticos y actividades adecuadas a la etapa de educación infantil. Oposiciones al profesorado. Temario educación infantil. (1-24). Madrid:

MELC, S.A.

Ministerio de Educación (2015). Currículo Nacional. http://www.minedu.gob.pe/curriculo/pdf/curriculo-nacional-2016-2.pdf.

Sánchez, H. y Reyes, C. (1987) Metodología y diseño de la investigación científica. Lima-Perú.

UNAM (2017). Números naturales.

 $https://e1.portalacademico.cch.unam.mx/alumno/matematicas1/unidad1/signific adoNumerosReales/numerosNaturales#:\sim:text=Los%20n%C3%BAmeros%20na turales%20son%20aquellos,elementos%20que%20tiene%20un%20conjunto.&te xt=Como%20los%20n%C3%BAmeros%20naturales%20sirven,%E2%84%95%20es%20un%20conjunto%20infinito$